

O-Level

IT Tools & Basics of Networks (M2-R5)
Chapter Wise Descriptive Question/Answer

Chapter-1, 2 Introduction to Web Design & Editors

Chapter-3 HTML

Chapter-4 CSS

Chapter-5 CSS Framework

Chapter-6 JavaScript and Angular Js

Chapter-7 Photo Editor

Chapter-8 Web Publishing and Browsing



UPCISS

 Subscribe

Chapter-1, 2 Introduction to Web Design & Editors

क. बहुविकल्पीय प्रश्न।

- अपनी वेबसाइट को मोबाइल के अनुकूल बनाने के लिए, आप अपनी वेबसाइट बना सकते हैं।
 क. रेस्पॉन्सिव ख. रिएक्टिव
 ग. फास्ट लोडिंग घ. लाइट
- निम्नलिखित में से कौन सा वेब पेज के साथ उपयोगकर्ता बातचीत के आधार पर निष्पादित किए जाने वाले छोटे प्रोग्राम्स के उपयोग के लिए संदर्भित है:
 क. वेब स्क्रिप्टिंग ख. क्लाइंट-साइड स्क्रिप्टिंग
 ग. सर्वर-साइड स्क्रिप्टिंग घ. एचटीएमएल
- सर्वर साइड स्क्रिप्टिंग वेबसाइट के दो मुख्य भाग होते हैं, एक स्क्रिप्टिंग भाषा है और दूसरी है:
 क. सर्वर इंटरैक्शन मोड
 ख. उपयोगकर्ता सहभागिता मोड
 ग. स्क्रिप्टिंग इंजन
 घ. इनमें से कोई नहीं
- वेबसाइट को बैकएंड से कनेक्ट करना, डेटा को प्रोसेस करना और उच्चतर परतों के व्यवहार को नियंत्रित करना, ये सभी काम निम्न द्वारा किए जाते हैं:
 क. एचटीएमएल भाषा ख. जावा स्क्रिप्ट्स
 ग. CSS स्क्रिप्ट घ. इनमें से कोई भी नहीं
- सर्वर साइड स्क्रिप्ट है:
 क. अंतिम उपयोगकर्ता के लिए दृश्यमान
 ख. उपयोगकर्ता के लिए परिभाषित
 ग. अंत उपयोगकर्ता के लिए अदृश्य
 घ. दोनों (क) और (ख)
- विशेष रूप से डिजाइन किए गए दस्तावेजों की एक श्रृंखला, जिन्हें इंटरनेट पर देखा जाना पसंद किया जाता है:
 क. वर्ल्ड वाइड वेब ख. वेब सर्वर
 ग. सर्च इंजन घ. दोनों (ख) और (ग)
- वर्तमान समाचार, लेख और करंट अफेयर्स आदि जैसे विषयों की विस्तृत श्रृंखला पर चर्चा करने के लिए यह एक इंटरनेट फोरम है।

- क. ई-चर्चा
ग. चैटिंग
- ख. समाचार समूह
घ. ई लर्निंग
8. ब्राउजर है:
क. रेखा जो एक प्रोग्रामर विंडो के किनारे को चित्रित करती है
ख. डिवाइस का उपयोग विंडो को संशोधित करने के लिए किया जाता है
ग. सॉफ्टवेयर प्रोग्राम विशेष रूप से इंटरनेट पर वेब पेज देखने के लिए डिजाइन किया गया है
घ. इनमें से कोई भी नहीं
9. वेबसाइट का पता एक अनूठा नाम है जो वेब पर एक विशिष्ट की पहचान करता है।
क. वेब ब्राउजर
ख. पीडीए
ग. वेबसाइट
घ. इनमें से कोई भी नहीं
10. इंटरनेट के प्रारंभिक विकास किसके द्वारा समर्थित था?
क. संचार
ख. सूचना पुनर्प्राप्ति
ग. सूचना की प्रस्तुति
घ. ऊपर के सभी

ख. निम्नलिखित कथन सही हैं या गलत।

- जब कोई क्लाइंट ब्राउजर एक वेब पेज का अनुरोध करता है और पृष्ठ को वापस भेजा जाता है, तो क्लाइंट और सर्वर के बीच एक जानकारी भेजने के लिए कनेक्शन बनता है।
- निजी व्यक्तियों के लिए वर्ल्ड वाइड वेब पर जानकारी पोस्ट करना बेहद महंगा और मुश्किल है।
- इंटरनेट एक बहुत ही गतिशील नेटवर्क माना जाता है।
- टेक्स्ट मेट उस एप्लिकेशन का नाम है जो हमें कोड और डिजाइन दृश्य दोनों में काम करने की अनुमति देता है।
- वेबसाइट बनाना एक जटिल प्रक्रिया है।
- एक बार जब आप नियोजन चरण पूरा कर लेते हैं, तो आपको स्टोरीबोर्ड बनाकर साइट की संरचना को स्थापित करने की आवश्यकता होती है।
- पहला वेबपृष्ठ जो दर्शकों को किसी वेबसाइट पर जाने पर दिखाई देता है, उसे डिफॉल्ट पृष्ठ कहा जाता है।
- स्टैटिक वेबसाइट मूल पृष्ठ हैं जिन्हें बनाने के लिए सरल कोड और डिजाइन तत्वों की आवश्यकता होती है।
- बैक एंड डेवलपमेंट से तात्पर्य किसी एप्लिकेशन सर्वर और ब्राउजर के बीच संचार करने वाले सर्वर साइड से है।
- वेब ब्राउजर प्रदर्शित कर सकता है कोई भी ASCII टेक्स्ट फाइल जिसका फाइल एक्सटेंशन .txt है।

ग. निम्नलिखित का मिलान करें:

1. इंटरनेट एड्रेस है:	क. वैप
2. इंटरनेट पर सामानों के व्यापार की प्रक्रिया को कहा जाता है:	ख. HTML, जावास्क्रिप्ट CSS

3. अधिकांश विश्व व्यापी वेब पृष्ठों में भाषा में आदेश होते हैं:	ग. लंबाई में 32 बिट्स
4. वर्ल्ड वाइड वेब किसके द्वारा प्रस्तावित किया गया था:	घ. एचटीटीपी
5. फ्रंट-एंड को एक कॉम्बिनेशन के उपयोग से बनाया गया है:	ङ. ई-कॉमर्स
6. यह एक ऐसा एप्लिकेशन है जो उपयोगकर्ता द्वारा अनुरोधित वेब पृष्ठों को संग्रहीत करता है:	च. इंटरनेट का बुनियादी ढांचा और सेवा प्रदाता
7. नोटपैड ++	छ. अरपानेट
8. पहला नेटवर्क जिसने इंटरनेट के बीज लगाए थे	ज. टीसीपी/आईपी
9. WWW के लिए किस प्रोटोकॉल का उपयोग किया जाता है	झ. यह टैब एडिटिंग का समर्थन करता है, जो एक ही विंडो में कई खुली फाइल्स के साथ काम करने की अनुमति देता है।
10. मुख्य प्रोटोकॉल जो इंटरनेट में इस्तेमाल किया जाता है	ञ. वेब सर्वर ट. NSFNET

घ. रिक्त स्थान भरें।

क. सबलाइम टेक्स्ट	ख. इंटरनेट	ग. एप्लिकेशन्स/वेब सर्वर
घ. आईएसपी	ङ. स्टैटिक वेबसाइट	च. क्लाइंट
छ. हाइपरलिंक	ज. सॉफ्टवेयर	झ. आईपी एड्रेस 4.6
ज. डायनामिक	ट. एंगुलर जेएस	ठ. डीमवीएवर

- कंप्यूटर एक विशाल नेटवर्क है, जो दुनिया भर के लाखों लोगों को जोड़ता है इसे _____ कहा जाता है।
- एक वेब पेज में एक शब्द, जिसे क्लिक करने पर, एक और दस्तावेज खोलता है, जिसे _____ कहा जाता है।
- वेबसाइट के मुख्य पृष्ठ को _____ कहा जाता है।
- पायथन एप्लिकेशन प्रोग्रामिंग इंटरफेस के साथ _____ एक क्रॉस-प्लेटफॉर्म स्रोत कोड एडिटर है।
- एक छोटी वेबसाइट के लिए, _____ से स्पेस खरीदने की आवश्यकता होती है।
- इंटरनेट पर एक कंप्यूटर _____ द्वारा पहचाना जाता है।
- कंप्यूटर जो अन्य कंप्यूटर से संसाधनों या डेटा का अनुरोध करता है, उसे _____ कंप्यूटर कहा जाता है।
- स्टैटिक वेबसाइटें आमतौर पर _____ के लिए इस्तेमाल की जाती हैं।

9. छात्र ए ने अपनी परियोजना के लिए PHP, MYSQL और HTML के संयोजन का उपयोग किया। छात्र द्वारा विकसित वेबसाइट का _____ प्रकार है?
10. _____ जावास्क्रिप्ट ओपन सोर्स फ्रंट-एंड फ्रेमवर्क है जो मुख्य रूप से सिंगल पेज वेब एप्लिकेशन विकसित करने के लिए उपयोग किया जाता है।

उत्तर

क.	1. क	2. क	3. ग	4. ख	5. ग
	6. क	7. ख	8. ग	9. ग	10. घ
ख.	1. गलत	2. गलत	3. सही	4. गलत	5. सही
	6. सही	7. गलत	8. सही	9. सही	10. गलत
ग.	1. ग	2. ड	3. क	4. च	5. ख
	6. ज	7. झ	8. छ	9. घ	10. ज
घ.	1. ख	2. छ	3. ग	4. क	5. घ
	6. ज	7. च	8. ठ	9. झ	10. ज

इ शॉर्ट प्रश्न और उत्तर

1. (क) सबलाइम क्या है और सबलाइम टेक्स्ट का उपयोग क्यों करते हैं?

उत्तर: सबलाइम टेक्स्ट एडिटर दस्तावेजों या एक कोड आधार को बदलने के लिए एक पूर्ण हाइलाइट किया गया टैक्स्ट एडिटर है। इसमें कोड आधार को बदलने के लिए अलग-अलग विशेषताएं शामिल थीं जो डेवलपर्स को परिवर्तनों की निगरानी करने का कारण बनाती हैं। उदात्त द्वारा समर्थित विभिन्न विशेषताएं इस प्रकार हैं:

- सिंटेक्स हाइलाइट
- ऑटो इंडेंटेशन
- फाइल प्रकार मान्यता
- प्लग-इन और पैकेज
- मैक्रो

इसे Visual Studio कोड और NetBeans जैसे इंटीग्रेटेड डेवलपमेंट एडिटर के रूप में उपयोग किया जाता है।

जब आप एक उचित टेक्स्ट एडिटर का उपयोग करते हैं, तो आप इसकी सबसे अधिक उपयोगी विशेषताएं बना सकते हैं। यह अपने उपयोगकर्ताओं को निम्न लाभ प्रदान करता है:

- लिंकर त्रुटियों को हल करने की क्षमता।
- काम करने के लिए सभी फाइल्स और फोल्डर्स का ध्यान रखना।
- Git जैसी संस्करण नियंत्रण प्रणालियों के साथ कनेक्टिविटी।
- समस्या सुलझाने की क्षमता।
- सिंटेक्स संयोजन के लिए रंग संयोजन रखना।

- 1.(ख) इंटरनेट क्या है और इंटरनेट के कुछ उपयोगों का उल्लेख है?

उत्तर: इंटरनेट, कंप्यूटर आधारित वैश्विक सूचना प्रणाली है। इंटरनेट कई इंटरकनेक्टेड कंप्यूटर नेटवर्क से बना है। प्रत्येक नेटवर्क दसियों, सैकड़ों, या यहां तक कि हजारों कंप्यूटर को लिंक कर सकता है, जिससे उन्हें सूचना और प्रसंस्करण शक्ति साझा करने में सक्षम किया जा सकता है। इंटरनेट ने दुनिया भर के लोगों के लिए एक दूसरे के साथ प्रभावी ढंग से और सरते में संवाद करना संभव बना दिया है।

कंपनियां, व्यक्ति और संस्थाएं कई तरह से इंटरनेट का उपयोग करती हैं।

1. कंपनियां इलेक्ट्रॉनिक कॉमर्स के लिए इंटरनेट का उपयोग करती हैं, जिसे ई-कॉमर्स भी कहा जाता है, जिसमें विज्ञापन, बिक्री, खरीद, उत्पादों का वितरण और ग्राहक सेवा प्रदान करना शामिल है। इसके अलावा, कंपनियां व्यापार-से-व्यापार लेनदेन के लिए इंटरनेट का उपयोग करती हैं, जैसे कि वित्तीय जानकारी का आदान-प्रदान और जटिल डेटाबेस तक पहुंच।
2. व्यवसाय और संस्थान आवाज और वीडियो कॉन्फ्रेंसिंग और संचार के अन्य रूपों के लिए इंटरनेट का उपयोग करते हैं जो लोगों को दूरसंचार (कंप्यूटर का उपयोग करके कार्यालय से दूर काम करने में सक्षम) करते हैं।
3. इंटरनेट पर ई-मेल के उपयोग से कंपनियों और अन्य व्यक्तियों के बीच संचार में बहुत तेजी आई है।
4. वैज्ञानिक और विद्वान इंटरनेट का उपयोग सहयोगियों के साथ संवाद करने, अनुसंधान करने, छात्रों को व्याख्यान नोट्स और पाठ्यक्रम कंटेंट वितरित करने; कागजात और लेख प्रकाशित करने के लिए करते हैं।
5. व्यक्ति संचार, मनोरंजन, जानकारी प्राप्त करने और वस्तुओं और सेवाओं को खरीदने और बेचने के लिए इंटरनेट का उपयोग करते हैं।

1. (ग) वेबसाइट और वेब-सर्वर को परिभाषित करें?

उत्तर: वेब साइट वर्ल्ड वाइड वेब फाइल्स का एक संबंधित संग्रह है जिसमें एक शुरुआत फाइल शामिल है जिसे होम पेज कहा जाता है। उदाहरण के लिए, वेबसाइट याहू के पास <http://www.yahoo.com> का होम पेज एड्रेस है। एक वेबसाइट में दुनिया भर के स्थानों में कई सर्वरों पर फ़ैली हजारों फाइल्स शामिल हो सकती हैं। वेब सर्वर एक इंटरनेट कनेक्शन वाला एक कंप्यूटर है जो HTML पृष्ठों और अन्य फाइल स्वरूपों को भेजने के लिए डिजाइन किया गया सॉफ्टवेयर चलाता है।

2. (क) विभिन्न प्रकार की वेबसाइट क्या हैं?

उत्तर: वेबसाइट लिंकड वेब पेज का एक संग्रह है जो एक अद्वितीय डोमेन नाम साझा करता है। किसी दिए गए वेबसाइट का प्रत्येक वेब पेज टेक्स्ट के क्लिक करने योग्य हिस्से के रूप में लिंक प्रदान करता है जो उपयोगकर्ता को वेबसाइट के एक पेज से दूसरे पेज पर जाने की अनुमति देता है।

किसी वेबसाइट तक पहुंचने के लिए, अपने ब्राउजर का एड्रेस बार

में उसका डोमेन नाम लिखें, और ब्राउजर वेबसाइट के मुख्य वेब पेज या होम पेज को प्रदर्शित करेगा।

मुख्य प्रकार की वेबसाइट हैं:

1. **ब्रोशर:** ब्रोशर वेबसाइट उन वेबसाइट का प्रकार है जिनमें आमतौर पर कुछ पृष्ठ होते हैं, और उनका उपयोग छोटे व्यवसायों द्वारा किया जाएगा। उदाहरण के लिए, एक छोटी सी कंपनी को केवल एक ब्रोशर वेबसाइट की आवश्यकता होगी जिसमें संपर्क जानकारी प्रदर्शित करने वाले मुखपृष्ठ हों और उनके काम की कुछ तस्वीरें हों। यह संभावित ग्राहकों के लिए एक ऑनलाइन व्यवसाय कार्ड की तरह है।
2. **ई-कॉमर्स:** यह एक वेबसाइट है जिसके माध्यम से उपयोगकर्ता किसी उत्पाद या सेवा के लिए ऑनलाइन भुगतान कर सकते हैं। यह आमतौर पर एक कंपनी को कई उपयोगकर्ताओं को बेचने में शामिल होगा, लेकिन एक बहु-विक्रेता ईकॉमर्स वेबसाइट का रूप भी ले सकता है जिसे बाजार की वेबसाइट के रूप में भी जाना जाता है। EBay और Etsy के उदाहरण।
3. **पोर्टल:** पोर्टल वेबसाइट वेब पर कई अलग-अलग स्रोतों से एक साथ जानकारी लाती है। अधिकांश पोर्टल इन मुफ्त सेवाओं जैसे कि सर्च इंजन, समाचार, खेल और मौसम की पेशकश करते हैं। येलो पेज, स्टॉक कोट्स, और मैप्स, शॉपिंग और ई-मेल और अन्य संचार सेवाओं जैसे वेब प्रकाशन संदर्भ उपकरण।
4. **सोशल मीडिया:** सोशल मीडिया वेबसाइट्स प्लेटफॉर्म हैं जो छवियों या विचारों को साझा करने की अनुमति देता है। वे ऑनलाइन बातचीत और साझा करने को प्रोत्साहित करते हैं। सबसे लोकप्रिय सोशल मीडिया वेबसाइट फेसबुक है। अन्य सोशल मीडिया साइट्स में यू ट्यूब, ट्विटर, इंस्टाग्राम और लिंकडइन शामिल हैं।
5. **ब्लॉग:** वेबलॉग के लिए एक ब्लॉग शॉर्ट, एक अनौपचारिक वेब साइट है जिसमें टाइमस्टैम्प, या पोस्ट लेख, या जर्नल प्रारूप शामिल हैं, जो आमतौर पर रिवर्स कालानुक्रमिक क्रम में सूचीबद्ध होते हैं। ब्लॉग जिसमें वीडियो क्लिप होती है, उसे वीडियो ब्लॉग कहा जाता है। एक माइक्रोब्लॉग उपयोगकर्ताओं को छोटे संदेश प्रस्तुत करने की अनुमति देता है, आमतौर पर 100 और 200 वर्णों के बीच, दूसरों को पढ़ने के लिए। ट्विटर एक लोकप्रिय माइक्रोब्लॉग है।

(ख) रेस्पॉन्सिव वेबसाइट क्या है?

रेस्पॉन्सिव वेबसाइट साइट को प्रदर्शित करने के लिए आगंतुक द्वारा उपयोग किए जाने वाले कंप्यूटिंग डिवाइस की तकनीक पर आधारित है। यह मूल रूप से वेबसाइट डिजाइन है जो किसी भी आकार में अच्छा लगेगा – एक बड़े डेस्कटॉप एलसीडी मॉनिटर से लेकर छोटी स्क्रीन, स्मार्टफोन और टैबलेट पर भी उपयोग किया जाता है।

रेस्पॉन्सिव वेबसाइट डिजाइन (RWD) साइट डिजाइनर को एक बार बनाने और सभी उपकरणों के लिए एक ही कंटेंट प्रकाशित करने में सक्षम बनाता है। यह विभिन्न प्लेटफार्मों पर विभिन्न

उपकरणों और वेब ब्राउजरों में एक कुशल, अनुकूलित और आसानी से पढ़ने के लिए प्रारूप में वेब पृष्ठों को प्रस्तुत करने का एक वेबसाइट विकास है।

सिर्फ डेस्कटॉप या लैपटॉप पीसी पर देखने के लिए वेब पेज डिजाइन करने के पुराने-शैली के दृष्टिकोण के बजाय, रेस्पॉन्सिव डिजाइन विभिन्न प्रकार के नए वेब विकास सुविधाओं और कार्यक्षमता का उपयोग करके स्मार्टफोन और टैबलेट जैसे मोबाइल उपकरणों पर उपयोगकर्ताओं को एक इष्टतम दृश्य प्रदान करता है। पारंपरिक पीसी और अन्य इलेक्ट्रॉनिक उपकरण।

अपने छोटे प्रदर्शन आकार के कारण, मोबाइल उपकरणों को आम तौर पर वेबसाइट के माध्यम से उपयोगकर्ताओं को अधिक कुशलता से नेविगेट करने में मदद करने के लिए कंटेंट के लिए एक संशोधित लेआउट की आवश्यकता होती है, और रेस्पॉन्सिव डिजाइन के साथ, वेब डेवलपर्स विभिन्न प्रकार में पठनीय कंटेंट को प्रस्तुत करने के लिए फ्लेक्सिबिलिटी के साथ अपने वेब पृष्ठों को कोड करने में सक्षम होते हैं।

2. (ग) इंटरनेट क्या है? इंटरनेट के विकास की व्याख्या करें।

उत्तर: इंटरनेट इंटरकनेक्टेड कंप्यूटर नेटवर्क की एक वैश्विक प्रणाली है जो दुनिया भर में कई अरब उपकरणों को जोड़ने के लिए मानक इंटरनेट प्रोटोकॉल सूट (टीसीपी / आईपी) का उपयोग करती है। यह नेटवर्क का एक नेटवर्क है जिसमें लाखों, निजी, सार्वजनिक, अकादमिक, व्यावसायिक और सरकारी नेटवर्क होते हैं, जो स्थानीय से वैश्विक दायरे में होते हैं, जो इलेक्ट्रॉनिक, वायरलेस और ऑप्टिकल नेटवर्किंग तकनीकों की एक विस्तृत सरणी से जुड़े होते हैं। इंटरनेट सूचना संसाधनों और सेवाओं की एक विस्तृत श्रृंखला को वहन करता है, जैसे कि इंटर-लिंक किए गए हाइपरटेक्स्ट दस्तावेज और वर्ल्ड वाइड वेब (डब्ल्यू डब्ल्यू डब्ल्यू) के अनुप्रयोग, ईमेल का समर्थन करने के लिए बुनियादी ढांचा, और फाइल साझाकरण और टेलीफोनी के लिए पीयर-टू-पीयर नेटवर्क। 1960 के दशक में संयुक्त राज्य अमेरिका सरकार द्वारा कंप्यूटर नेटवर्क के साथ मजबूत, दोष-सहिष्णु संचार का निर्माण करने के लिए इंटरनेट तिथि की उत्पत्ति हुई। हालांकि इस काम ने यूनाइटेड किंगडम और फ्रांस में काम के साथ-साथ महत्वपूर्ण अग्रदूत नेटवर्क का नेतृत्व किया, वे इंटरनेट नहीं थे। आधुनिक इंटरनेट के अस्तित्व में आने पर सटीक तारीख पर कोई सहमति नहीं है, लेकिन 1980 के दशक के मध्य के कुछ समय में इसे उचित माना जाता है। उस बिंदु से, संस्थागत, व्यक्तिगत और मोबाइल कंप्यूटर की पीढ़ियों के रूप में नेटवर्क ने निरंतर घातीय वृद्धि के दशकों का अनुभव किया।

इंटरनेट, वॉइस ओवर इंटरनेट प्रोटोकॉल (वीओआईपी) और इंटरनेट प्रोटोकॉल टेलीविजन (आईपीटीवी) जैसी नई सेवाओं को जन्म देते हुए इंटरनेट, टेलीफोन, म्यूजिक, फिल्म और टेलीविजन सहित अधिकांश संचार माध्यम को इंटरनेट द्वारा नया रूप दिया जा रहा है। समाचार पत्र, पुस्तक, और अन्य प्रिंट प्रकाशन वेबसाइट प्रौद्योगिकी के लिए अनुकूल हैं, या ब्लॉगिंग और वेब फीड में बदल दिए गए हैं। इंटरनेट ने इंस्टैंट मैसेजिंग और सोशल नेटवर्किंग के

माध्यम से मानव संबंधों के नए रूपों को सक्षम और त्वरित किया है। ऑनलाइन खरीदारी ने प्रमुख खुदरा दुकानों और छोटे कारीगरों और व्यापारियों दोनों के लिए बूम किया है। इंटरनेट पर व्यापार से व्यवसाय और वित्तीय सेवाएं पूरे उद्योगों में आपूर्ति श्रृंखलाओं को प्रभावित करती हैं।

इंटरनेट का उपयोग के लिए तकनीकी कार्यान्वयन या नीतियों में कोई केंद्रीकृत प्रशासन नहीं है; प्रत्येक घटक नेटवर्क अपनी नीतियां निर्धारित करता है। इंटरनेट में दो प्रमुख नाम रिक्त स्थान, इंटरनेट प्रोटोकॉल एड्रेस स्पेस और डोमेन नेम सिस्टम की केवल ओवररिचिंग परिभाषाएँ, एक अनुरक्षक संगठन, असाइनमेंट नेम्स एंड नंबर्स (ICANN) के लिए निर्देशित की जाती हैं। कोर प्रोटोकॉल (IPv4 और IPv6) का तकनीकी अंडरपिनिंग और मानकीकरण, इंटरनेट इंजीनियरिंग टास्क फोर्स (IETF) की एक गतिविधि है, जो कि बहुत ही संबद्ध अंतर्राष्ट्रीय प्रतिभागियों का एक गैर-लाभकारी संगठन है जो किसी को भी तकनीकी विशेषज्ञता में योगदान देकर संबद्ध कर सकती है।

3. (क) इंटरनेट के नुकसान क्या हैं?

उत्तर:

1. इंटरनेट पर बहुत सारी गलत जानकारी है। हैकर्स द्वारा महत्वपूर्ण फाइल्स आसानी से ली जा सकती हैं।
2. अनावश्यक ई-मेल, विज्ञापन आदि को कभी-कभी स्पैम कहा जाता है क्योंकि उनमें सिस्टम को दिखाने की क्षमता होती है और उपयोगकर्ताओं को बहुत सारी समस्याओं का सामना करना पड़ता है।
3. पोर्नोग्राफी जो छोटे बच्चों के हाथों में भी आसानी से आ सकती है।
4. इंटरनेट पर बहुत समय बर्बाद करना आसान है। आप सर्फिंग शुरू कर सकते हैं, और फिर महसूस कर सकते हैं कि आपके एहसास की तुलना में अधिक समय बीत चुका है।
5. बहुत सारे ऐसे बेईमान व्यवसाय हैं जो लोगों का फायदा उठाने के लिए इंटरनेट पर उछले हैं।
6. मैलवेयर या वायरस का खतरा इतना घातक होता है जो सिस्टम को अधिक विस्तार से प्रभावित करता है। यह तुरंत सभी महत्वपूर्ण फाइल्स को हटा देता है और सिस्टम क्रैश हो जाता है।
7. इंटरनेट का उपयोग करने वाले लोग अक्सर आभासी और वास्तविक दुनिया के बीच अंतर को भूल जाएंगे। इससे लोग जल्दी से उदास हो जाते हैं और यह किसी भी शारीरिक व्यायाम की कमी के कारण सामाजिक अलगाव और मोटापे की समस्या का कारण बनता है। इसलिए इंटरनेट की बजाय में आउटडोर खेल खेलना बेहतर है।

3. (ख) फोरटैन्ड और बैकेंड के बीच अंतर बताएं।

उत्तर:

फ्रंट एंड	बैक एंड
यह एप्लिकेशन के क्लाइंट-साइड को संदर्भित करता है।	यह एप्लिकेशन के सर्वर-साइड को संदर्भित करता है।

उपयोगकर्ता वेबसाइट के एक हिस्से को देख और बातचीत कर सकते हैं।	वह सब कुछ जो पर्दे के पीछे होता है।
इसमें वह सब कुछ शामिल है जो वेबसाइट के दृश्य पहलुओं के लिए विशेषता है।	इसमें एक वेब सर्वर शामिल है जो अनुरोध को पूरा करने के लिए डेटाबेस के साथ संचार करता है जो फ्रंट एंड प्रस्तुत करता है।
यह उन आधार बनाता है जो उपयोगकर्ता अपने वेब ब्राउजर को अनुभव कर सकते हैं।	वह वेबसाइट जो एंड यूजर को कभी दिखाई नहीं देती है।
फ्रंटएंड वेब डेवलपमेंट की अनिवार्यताओं में HTML, CSS और JavaScript शामिल हैं।	बैकएंड डेवलपमेंट की अनिवार्यताओं में Ruby, Python, Java, Net आदि शामिल हैं।

4. (क) वेब ब्राउजर क्या है? किसी भी दो प्रकार के वेब ब्राउजर को नाम दें।

उत्तर: वेब ब्राउजर एक सॉफ्टवेयर एप्लिकेशन है जो हमें वेब पर जानकारी देखने की अनुमति देता है। जब कोई उपयोगकर्ता किसी विशेष वेबसाइट का अनुरोध करता है, तो वेब ब्राउजर वेब सर्वर से आवश्यक कंटेंट प्राप्त करता है और फिर परिणामी वेब पेज प्रदर्शित करता है।

वेब ब्राउजर टेक्स्ट, ऑडियो, वीडियो, एनीमेशन आदि दिखा सकता है। वेब पेज में निहित टेक्स्ट और कमांड्स की व्याख्या करना एक वेब ब्राउजर की जिम्मेदारी है।

क. इंटरनेट एक्सप्लोरर: यह ब्राउजर माइक्रोसॉफ्ट कॉर्पोरेशन द्वारा बनाया गया था और विंडोज ऑपरेटिंग सिस्टम में एक साथ बंडल किया गया था। नवीनतम ऑपरेटिंग सिस्टम, विंडोज इंटरनेट एक्सप्लोरर 11 नामक माइक्रोसॉफ्ट के नवीनतम वेब ब्राउजर के साथ आता है। इंटरनेट एक्सप्लोरर एचटीएमएल 4.01, सीएसएस लेवल 1, एक्सएमएल 1.0 और डोम स्तर का समर्थन करता है। Microsoft एज ने IE को Windows 10 के साथ शुरू होने वाले विंडोज डिफॉल्ट ब्राउजर के रूप में बदल दिया, लेकिन IE अभी भी विंडोज के पुराने संस्करणों को चलाने वाले उपयोगकर्ताओं के लिए एक लोकप्रिय ब्राउजर है।

ख. Microsoft Edge: Microsoft Edge विंडोज 10 में बनाया गया नया ब्राउजर है। संगतता के लिए Windows 10 : Internet Explorer 11 एज पर उपलब्ध है। ब्राउजर में एक एकीकृत एडोब फ्लैश प्लेयर और एक पीडीएफ रीडर शामिल है। यह एड्रेस बार के भीतर वॉयस कंट्रोल, सर्च फंक्शनलिटी और सर्च से संबंधित डायनामिक जानकारी देने के लिए ऑनलाइन प्लेटफॉर्म के साथ इंटीग्रेट करता है। उपयोगकर्ता वेब पृष्ठों पर एनोटेशन कर सकते हैं जिन्हें वन ड्राइव के साथ संग्रहीत किया जा सकता है, लेकिन HTML पृष्ठों को सेव नहीं कर सकता है।

4. (ख) स्टैटिक और डायनामिक वेब साइट के बीच अंतर लिखिए।

उत्तर: स्थैतिक और डायनामिक वेबसाइट के बीच अंतर इस प्रकार है:

क. डायनामिक वेबसाइट को आसानी से एंड यूजर्स द्वारा अपग्रेड किया जा सकता है। स्थैतिक वेबसाइट को अपग्रेड करना मुश्किल है।

- ख. वेबसाइट का विषय और वेबसाइट की विषय-वस्तु तय हो गई है। वेबसाइट डिजाइन और कंटेंट को रनटाइम पर बदला जा सकता है।
- ग. मार्कअप लैंग्वेज की मदद से स्टैटिक वेबसाइट्स जल्दी लोड होती हैं जबकि डायनेमिक वेबसाइट्स ज्यादा प्रोसेसिंग टाइम की वजह से लोड होने में देरी करती हैं।
- घ. स्टैटिक वेबसाइट अपने ग्राहकों को एक संगठन वेबसाइट की तरह जानकारी प्रदान करती है। डायनामिक वेबसाइट वह है जहां कंटेंट अक्सर बदलती रहती है, जैसे इलेक्ट्रॉनिक-कॉमर्स साइट आदि।
- ङ. स्टैटिक वेबसाइट सीधे ब्राउजर पर चलती है और इसके लिए अन्य इंटरनेट एप्लिकेशन भाषा की आवश्यकता नहीं होती है। यह वेबसाइट HTML और CSS से बनाई जा सकती है। डायनामिक वेबसाइट सर्वर पर एप्लिकेशन चलाती है और परिणाम वेबपेज पर प्रदर्शित होगा। तो, इसके लिए सर्वर एप्लीकेशन लैंग्वेज जैसे PHP, JSP आदि की आवश्यकता होती है।
- च. स्टैटिक वेबसाइट विकसित करना आसान है और एक अनुभवी व्यक्ति इसे विकसित कर सकता है। लेकिन डायनामिक वेबसाइट के मामले में, इसे आसानी से विकसित नहीं किया जा सकता है क्योंकि इसे बनाने, इसे प्रबंधित करने, इसका परीक्षण करने और एप्लिकेशन और डेटाबेस की सुरक्षा बनाए रखने के लिए इसे योग्य बनाने वाले डेवलपर्स की आवश्यकता होती है।
- छ. स्टैटिक वेबसाइट में, यदि आप पेज कंटेंट को बदलना चाहते हैं तो हमें उस पेज को कई बार सर्वर पर अपलोड करना होगा। डायनामिक साइटें कुछ सुविधाएं प्रदान करती हैं जो सर्वर एप्लिकेशन का उपयोग करके पेज के कंटेंट को बदलना संभव बनाती हैं। सर्वर पर पेज अपलोड करने की कोई आवश्यकता नहीं है।

5. (क) वेब प्रकाशन उपकरण क्या हैं? वेब प्रकाशन के संदर्भ में दस्तावेज प्रबंधन का अर्थ क्या है?

उत्तर: वेब पब्लिशिंग टूल्स में प्रोग्रामिंग लैंग्वेज, डिजाइनिंग सॉफ्टवेयर, एनीमेशन सॉफ्टवेयर आदि जैसे टूल और संसाधन होते हैं जो वेब पेज बनाने और विकसित करने में मदद करते हैं। विभिन्न निगमों द्वारा विकसित कई वेब प्रकाशन उपकरण हैं।

वेब कंटेंट प्रबंधन प्रणाली (WCMS) एक सॉफ्टवेयर प्रणाली है जो वेबसाइट संलेखन, सहयोग और प्रशासन उपकरण प्रदान करती है, जो उपयोगकर्ताओं को वेब प्रोग्रामिंग भाषाओं या मार्कअप भाषाओं के थोड़े से ज्ञान के साथ वेबसाइट की कंटेंट बनाने और सापेक्ष आसानी से प्रबंधित करने की अनुमति देती है।

अधिकांश सिस्टम पृष्ठ कंटेंट, मेटाडेटा और अन्य सूचना परिसंपत्तियों को संग्रहीत करने के लिए एक कंटेंट भंडार या डेटाबेस का उपयोग करते हैं जो सिस्टम द्वारा आवश्यक हो सकते हैं। अधिकांश सिस्टम प्रदर्शन को बेहतर बनाने के लिए सर्वर साइड स्क्रिप्टिंग का उपयोग करते हैं। वेब कंटेंट प्रबंधन प्रणाली का उपयोग वेब कंटेंट के गतिशील संग्रह को नियंत्रित करने के लिए किया जाता है, जिसमें दस्तावेज, चित्र और मीडिया के अन्य रूप शामिल हैं। CMS दस्तावेज नियंत्रण, ऑडिटिंग, संपादन की सुविधा देता है, और समय प्रबंधन। WCMS में आमतौर पर निम्नलिखित विशेषताएं होती हैं:

- **स्वचालित टेम्पलेट:** मानक आउटपुट टेम्पलेट (HTML XML) बनाएं जो स्वचालित रूप से नई और मौजूदा कंटेंट पर लागू हो सकते हैं, जिससे सभी कंटेंट की उपस्थिति एक केंद्रीय स्थान से बदल सकती है।
- **अभिगम नियंत्रण:** कुछ WCMS सिस्टम उपयोगकर्ता समूहों का समर्थन करते हैं। उपयोगकर्ता समूह आपको यह नियंत्रित करने की अनुमति देते हैं कि पंजीकृत उपयोगकर्ता साइट के साथ कैसे बातचीत करते हैं। साइट पर एक पृष्ठ को एक या अधिक समूहों तक सीमित किया जा सकता है। इसका मतलब है कि एक अनाम उपयोगकर्ता (किसी ने लॉग ऑन नहीं किया है), या एक लॉग ऑन उपयोगकर्ता जो उस समूह का सदस्य नहीं है जिसे पृष्ठ प्रतिबंधित है, को पृष्ठ तक पहुंच से वंचित कर दिया जाएगा।
- **आसानी से संपादन योग्य कंटेंट:** एक बार किसी साइट की दृश्य प्रस्तुति से कंटेंट अलग हो जाने के बाद, यह आमतौर पर संपादित और हेरफेर करने के लिए बहुत आसान और तेज हो जाती है। अधिकांश WCMS सॉफ्टवेयर में WYSIWYG संपादन उपकरण शामिल हैं जो गैर-तकनीकी उपयोगकर्ताओं को कंटेंट बनाने और संपादित करने की अनुमति देते हैं।
- **स्केलेबल फीचर सेट:** अधिकांश WCMS सॉफ्टवेयर में प्लग-इन या मॉड्यूल शामिल होते हैं जिन्हें आसानी से मौजूदा साइट की कार्यक्षमता को बढ़ाने के लिए स्थापित किया जा सकता है।
- **दस्तावेज प्रबंधन:** CMS सॉफ्टवेयर प्रारंभिक निर्माण समय से दस्तावेज के जीवन चक्र को संशोधित करने, प्रकाशन, संग्रह और दस्तावेज विनाश के माध्यम से सहयोग के साधन प्रदान कर सकता है।
- **वर्जनिंग:** डॉक्यूमेंट मैनेजमेंट सिस्टम की तरह, सीएमएस सॉफ्टवेयर वर्जनिंग की प्रक्रिया को अनुमति दे सकता है जिसके द्वारा पेजों को डब्ल्यूसीएमएस के अंदर या बाहर चेक किया जाता है, जिससे अधिकृत संपादकों को पिछले संस्करणों को पुनः प्राप्त करने और एक चयनित बिंदु से काम जारी रखने की अनुमति मिलती है। वर्जनिंग उस कंटेंट के लिए उपयोगी है जो समय के साथ बदलती है और अपडेट करने की आवश्यकता होती है, लेकिन पिछली कॉपी पर वापस जाना या उसका संदर्भ लेना आवश्यक हो सकता है।

5.(ख) वेब ब्राउजर की विभिन्न विशेषताओं को सूचीबद्ध करें।

उत्तर: विभिन्न विशेषताओं वाले कई वेब ब्राउजर उपलब्ध हैं। नीचे बताई गई कुछ बुनियादी विशेषताएं:

- यह HTML फाइल्स के लिए अनुरोधों को संभालता है, लिंक की व्याख्या करता है, और एम्बेडेड छवियों, ऑडियो और वीडियो तत्वों से संबंधित है।
- यह वेबसाइट का इतिहास रखता है।
- यह आसानी से इंटरनेट ब्राउज करने के लिए ब्राउजर विंडो के शीर्ष पर बटन की एक पंक्ति प्रदान करता है। यह वर्तमान में HTML, HTTP, जावास्क्रिप्ट और यूनिकोड जैसे वेब मानकों का समर्थन करता है।
- यह पसंदीदा / बुकमार्क आयात करने और सबसे अधिक उपयोग किए जाने वाले अनुप्रयोगों और प्रारूपों से ई-मेल भेजने और प्राप्त करने के लिए एक ई-मेल प्रोग्राम से जुड़ता है।

Chapter-3 HTML

क. बहुविकल्पीय प्रश्न।

- HTML में निम्नलिखित में से कौन सा स्क्रीन फ्रेम नहीं है?
 - iframe
 - no frame
 - frameset
 - uframe
- HTML में iframe का उपयोग क्या है?
 - वेब पेज के भीतर एक वेब पेज प्रदर्शित करने के लिए
 - एनीमेशन प्रभाव के साथ एक वेब पेज प्रदर्शित करने के लिए
 - ब्राउजर के बिना एक वेब पेज प्रदर्शित करने के लिए
 - ऊपर के सभी
- एक article तत्व में क्या है?
 - ऑडियो
 - टेक्स्ट या एम्बेडेड कंटेंट
 - छवि
 - वीडियो
- HTML 5 में निम्नलिखित में से कौन सा HTML 4 विशेषता को हटा दिया गया है?
 - टेक्स्ट
 - नियम
 - लिंक
 - ऊपर के सभी
- इन सभी टैग्स में से कौन-सा टैग है?
 - <table> <head> <tfoot>
 - <table> <tr> <td>
 - <table><tr> <tt> <thead> <body> <tr>
- आप एक नई ब्राउजर विंडो में एक लिंक कैसे खोल सकते हैं?
 -
 -
 -
 -
- टैग टेक्स्ट को बोल्ड बनाता है। टेक्स्ट को बोल्ड बनाने के लिए अन्य टैग क्या है?
 -
 - <dar>
 - <block>
 - <emp>
- किसी भी HTML दस्तावेज में पहला टैग क्या होना चाहिए?
 - <head>
 - <title>
 - <html>
 - <document>
- किस टैग से आप table में पंक्ति जोड़ सकते हैं?
 - <td> और </td>
 - <dr> और </dr>
 - <th> और </th>
 - <tr> और </tr>
- आप बुलेटेड सूची कैसे बना सकते हैं?
 - <dl>
 - <nl>
 -
 -
- आप एक क्रमांकित सूची कैसे बना सकते हैं?
 - <dl>
 -
 - <list>
 -
- हाइपरलिंक बनाने के लिए सही html क्या है?
 - Book Store
 - Book Store
 - https://bpbonline.com

- _____ में पृष्ठ के लिए नेविगेशन मेनू या अन्य नेविगेशन कार्यक्षमता शामिल है।
- किसी विशेष फ्रेम में लोड करने के लिए पेज पर सभी लिंक को बाध्य करने के लिए _____ टैग और _____ विशेषता का उपयोग करें।
- फ्रेम टैग की _____ विशेषता उस ब्राउजर को बताती है जो html पृष्ठ को उस फ्रेम में लोड करना है।
- _____ विशेषता का उपयोग किसी तालिका में दो या अधिक कॉलम को जोड़ने के लिए किया जाता है।
- _____ विशेषता का उपयोग कोशिकाओं को लंबवत रूप से संयोजित करने के लिए किया जाता है।
- <table> टैग की ऊंचाई और चौड़ाई विशेषताओं को _____ या प्रतिशत के संदर्भ में निर्दिष्ट किया गया है।
- कक्ष में विभिन्न _____ के बीच स्थान बनाने के लिए सेलस्पेसिंग का उपयोग किया जाता है।
- ... </ UL> टैग का उपयोग _____ के लिए किया जाता है।
- फ्रेम के एक समूह को _____ कहा जाता है।

उत्तर

क.	1. घ	2. अ	3. ख	4. घ	5. ख
	6. ग	7. क	8. ग	9. घ	10. ग
	11. ख	12. क	13. घ	14. क	15. ख
	16. घ	17. क	18. क	19. ख	20. घ
ख.	1. सही	2. सही	3. गलत	4. गलत	5. गलत
	6. सही	7. सही	8. सही	9. सही	10. गलत
ग.	1. ग	2. क	3. ड	4. ख	5. छ
	6. घ	7. ट	8. झ	9. च	10. ज
घ.	1. ड	2. ग	3. क	4. च	5. ख
	6. छ	7. झ	8. घ	9. ठ	10. ट

ड. शार्ट प्रश्न उत्तर

1. HTML क्या है?

उत्तर: HTML हाइपरटेक्स्ट मार्कअप लैंग्वेज के लिए छोटा है और वर्ल्ड वाइड वेब की भाषा है। यह वेब पर पृष्ठ बनाने और प्रदर्शित करने के लिए उपयोग की जाने वाली मानक पाठ प्रारूपण भाषा है। इसका मतलब यह है कि एक HTML दस्तावेज, जिसे सादे पाठ में लिखा गया है, का उपयोग वेब पेज की संरचना और कंटेंट का

वर्णन करने के लिए किया जाता है, अन्य पृष्ठों के लिंक के साथ।

2. HTML एलिमेंट और टैग में क्या अंतर है?

उत्तर: एलिमेंट: एक वेब पेज का प्रत्येक भाग, जैसे कि एक पैराग्राफ, एक छवि, एक लिंक या कुछ और जिसके साथ आप बातचीत कर सकते हैं, एक एलिमेंट है। प्रत्येक प्रकार के तत्व का अपना व्यवहार होता है। उदाहरण के लिए, आप लिंक पर क्लिक कर सकते हैं, या टेक्स्ट बॉक्स में टाइप कर सकते हैं।

टैग: HTML दस्तावेज एक सरल, सिंपल टेक्स्ट दस्तावेज है, जिसे हम अपने कंप्यूटर पर किसी भी टेक्स्ट एडिटर के साथ खोलने में सक्षम हैं। जब हम एक को खोलते हैं, तो हम देखेंगे कि दस्तावेज टैग्स से बना है, जो कि कोण वाले कोष्ठक से घिरा हुआ कीवर्ड है, जिनमें से प्रत्येक HTML तत्व का वर्णन करता है। यहाँ, हम HTML टैग्स को ब्राउजर को बताते हुए देख सकते हैं कि पाठ तत्व को कैसे रेंडर किया जाए:

<p> यह टेक्स्ट HTML टैग्स से घिरा है! </p>

अधिकांश टैग में टैग खोलने और बंद करने के टैग होते हैं। ओपनिंग टैग को कोण ब्रैकेट में टैग नाम के साथ लिखा जाता है, जैसे <tagname> जबकि एन्ड टैग एक आगे स्लैश जोड़ता है: </tagname>। इन ओपनिंग और एन्ड टैग के बीच कुछ भी उस टैग की कंटेंट माना जाता है।

3. एट्रिब्यूट क्या हैं और आप उनका उपयोग कैसे करते हैं?

उत्तर: प्रत्येक टैग में अतिरिक्त विशेषताएँ भी हो सकती हैं, जो टैग प्रदर्शित करने के तरीके को बदलती हैं। उदाहरण के लिए, <input> टैग में एक प्रकार की विशेषता होती है, जिसका उपयोग आप यह निर्दिष्ट करने के लिए कर सकते हैं कि यह एक टेक्स्ट फील्ड, चेकबॉक्स, रेडियो बटन या कई और विकल्पों में से एक है।

विशेषताएँ टैग के नाम के बाद सीधे दो कोणों वाले कोष्ठकों के अंदर निर्दिष्ट की जाती हैं। वे केवल कभी-कभी ओपन वाले टैग या एन्ड टैग में दिखाई देते हैं – वे कभी भी टैग बंद करने में नहीं हो सकते। उनके बाद बराबर चिह्न = और दोहरे उद्धरण चिह्नों में चुना गया मूल्य है। "बराबर चिह्न के पहले और बाद में कोई रिक्त स्थान शामिल नहीं है। एकाधिक विशेषताओं को एक टैग द्वारा, एक स्थान द्वारा अलग किया जा सकता है।

<!-- Text field -->

<input type="text" />

<!-- Checkbox -->

<input type="checkbox" />

<!-- Radio button -->

<input type="radio" value="on" />

4. (क) HTML 5 में क्या नई सुविधाएँ जोड़ी गईं?

उत्तर: इसने कई अर्थ एलिमेंट को पेश किया, जो अर्थ बताने वाले एलिमेंट को कहते हैं। नए अर्थ एलिमेंट में से कुछ <header>, <footer>, <section>, और <article> हैं। वे अर्थपूर्ण हैं कि वे केवल साधारण कंटेनर नहीं हैं, लेकिन वे ब्राउजर को अपनी कंटेंट के बारे में अधिक बताते हैं।

अतिरिक्त रूप तत्व प्रकार हैं, जैसे "संख्या", "तिथि", "कैलेंडर" और "श्रेणी"। वीडियो और ऑडियो तत्वों को भी जोड़ा गया है, साथ ही नए ग्राफिक तत्व, जैसे कि <svg> और <canvas>।

4. (ख) सेल स्पेसिंग और सेल पैडिंग क्या है?

उत्तर: सेल स्पेसिंग को एक ही टेबल के दो सेल के बीच स्पेस / गैप के लिए संदर्भित किया जाता है।

सेल पैडिंग सेल और सेल की वॉल या सेल बॉर्डर की कंटेंट के बीच के अंतर / स्थान को संदर्भित करता है।

उदाहरण:

```
<table border cellspacing="3">
<table border cellpadding="3">
<table border cellspacing="3" cellpadding="3">
```

4. (ग) नीचे दी गई टेबल बनाने के लिए HTML कोड लिखें:

IDNO	Name	Class	DOB
110	Manju	VI Std	4-Nov-1993

उत्तर: HTML कोड है

```
<html>
<body>
<table border="3">
<tr align="center" valign="middle">
<th>IDNO</th>
<th>Name</th>
<th>Class</th>
<th>DOB</th>
</tr>
<tr align="left" valign="bottom">
<td>110</td>
<td>Manju</td>
<td>VI Std</td>
<td>4-Nov-1993</td>
</tr>
</table>
</html>
```

5. (क) सारणीबद्ध रूप में डेटा प्रदर्शित करने के लिए कौन सा HTML टैग का उपयोग किया जाता है?

उत्तर: HTML टेबल टैग का उपयोग सारणीबद्ध रूप (पंक्ति और कॉलम) में डेटा प्रदर्शित करने के लिए किया जाता है। यह पेज के लेआउट, जैसे, हेडर सेक्शन, नेविगेशन बार, बॉडी कंटेंट, फूटर सेक्शन का भी प्रबंधन करता है। सारणीबद्ध रूप में डेटा प्रदर्शित करते समय उपयोग किए जाने वाले टैग की सूची इस प्रकार है:

टैग	विवरण
<Table>	यह एक टेबल को परिभाषित करता है।
<Tr>	यह एक टेबल में एक पंक्ति को परिभाषित करता है।
<Th>	यह एक टेबल में एक हेडर सेल को परिभाषित करता है।
<Td>	यह एक टेबल में एक कौशिका को परिभाषित करता है।
<शीर्षक>	यह टेबल कैप्शन को परिभाषित करता है।
<Colgroup>	यह स्वरूपण के लिए टेबल में एक या अधिक कॉलम के समूह को निर्दिष्ट करता है।
<Col>	इसका उपयोग प्रत्येक कॉलम के लिए कॉलम गुणों को निर्दिष्ट करने के लिए <colgroup> तत्व के साथ किया जाता है।
<Tbody>	इसका उपयोग बॉडी कंटेंट को एक टेबल में समूहित करने के लिए किया जाता है।
<Thead>	इसका उपयोग हेडर कंटेंट को टेबल में समूहित करने के लिए किया जाता है।
<Tfooter>	इसका उपयोग किसी टेबल में फूटर कंटेंट को समूहित करने के लिए किया जाता है।

5. (ख) HTML में लिस्ट तत्वों की व्याख्या करें।

उत्तर: HTML में लिस्ट तत्व हैं:

ऑर्डर लिस्ट (): एक ऑर्डर की गई लिस्ट या ol टैग वह लिस्ट है जो आइटमों को एक क्रमबद्ध तरीके से सूचीबद्ध करेगा, अर्थात् क्रमांकित या वर्णानुक्रम में।

अनऑर्डर लिस्ट (): एक अनऑर्डर लिस्ट या ul टैग वह लिस्ट है, जो वस्तुओं को अनियंत्रित तरीके से सूचीबद्ध करेगा, अर्थात् बुलेटेड प्रारूप में या किसी अन्य प्रारूप में।

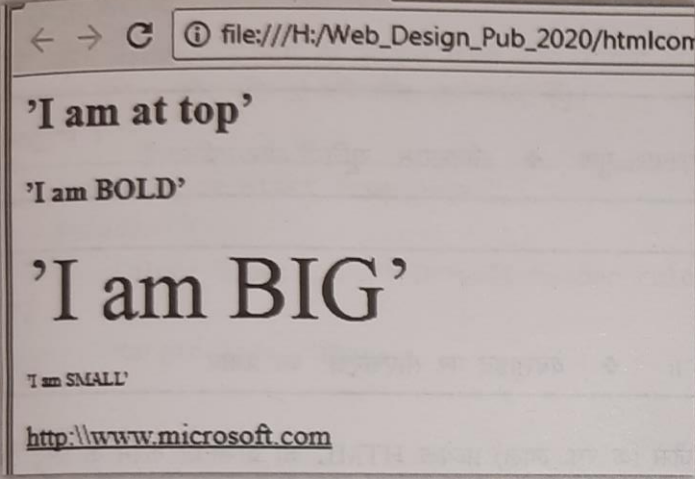
डेफिनेशन लिस्ट (<dl>): डेफिनेशन लिस्ट या dl टैग उन वस्तुओं को व्यवस्थित करता है जिस तरह से वे एक शब्दकोश में व्यवस्थित होते हैं।

6. (क) निम्नलिखित प्राप्त करने के लिए HTML कमांड लिखें:

1. एक शीर्ष दो शीर्षक 'मैं शीर्ष पर हूँ' रखो।
2. बोल्ड फेस में 'आई एम बोल्ड' लगाएं
3. रेंडर R में बड़े फॉन्ट में 'BIG' हूँ।
4. रेंडर 4- में छोटे फॉन्ट में छोटा हूँ।
5. <http://www.microsoft.com> कॉम का लिंक प्रदान करें

उत्तर: <html>
<head>
<TITLE> HTML Commands</TITLE>
</head>
<body BGCOLOR = "WHITE">
<H2>'I am at top'</H2>
<P>'I am BOLD'</p>

```
<p><Font size ="+7">'I am BIG'</Font></P> <p><Font size ="+1">'I am SMALL'</Font></P> <A HREF="http://www.microsoft.com"></A></body></html>
```



6. (ख) निम्न टेबल का निरीक्षण करें और इसे उत्पन्न करने के लिए HTML कोड लिखें।

Activities	
Secondary School	Sports Club
	Robotics Club
	Rotary Club
Metric School	Gymastic
	Computer Coaching
Primary School	Dance coaching
	Music Coaching
	Swimming

उत्तर:

```
<html>
<body><basefont face="Ariel">
<table border ="+2" bordercolor="orange"
cellspacing="+1" width="320">
<caption>Activities</caption>
<tr>
<td rowspan="3">Secondary School</td> <td>Sports
Club</td> </tr>
<tr>
<td>Robotics Club</td> </tr>
<tr>
<td rowspan="2">Metric School</td> <td>Gymastic</td>
</tr>
<tr>
<td>Computer Coaching</td> </tr>
<tr>
<td rowspan="3">Primary School</td> <td>Dance coaching</td>
</tr>
<tr>
<td>Music Coaching</td> </tr>
<tr>
<td>Swimming</td> </tr>
```

```
<td>Rotary Club</td> </tr>
<tr>
<td rowspan="3">Metric School</td> <tr>
<td>Gymastic</td> </tr>
<tr>
<td>Computer Coaching</td> </tr>
<tr>
<td rowspan="3">Primary School</td> <td>Dance
coaching</td> </tr>
<tr>
<td>Music Coaching</td> </tr>
<tr>
<td>Swimming</td> </tr>
</table>
</body>
</html>
```

7. (क) HTML कोड में <Body> टैग का उपयोगकर्ता क्या है? इस टैब के साथ उपयोग की गई कोई भी दो विशेषता लिखें।

उत्तर: <Body> टैग में पृष्ठभूमि रंग, पाठ, रंग, लिंक रंग और पृष्ठ मार्जिन सहित हमारे दस्तावेज का कंटेंट शामिल है। इसके अलावा, विभिन्न मार्क-अप तत्वों को हेडिंग, पैराग्राफ, सूची, हाइपरटेक्स्ट और इतने पर इंगित करने के लिए बॉडी के भीतर अनुमति दी जाती है। इनका वर्णन <body> दस्तावेजों में किया गया है। दो विशेषताएं हैं: background और bgcolor।

7. (ख) (i) HTML फॉर्म टैग में सबसे महत्वपूर्ण तत्व का नाम है। के बारे में बताएं।
(ii) HTML फॉर्म इनपुट टैग के साथ सबमिट बटन का उपयोग क्या है?
(iii) HTML फ्रेम का उपयोग क्या है?

उत्तर: (i) सबसे महत्वपूर्ण तत्व इनपुट तत्व है। उपयोगकर्ता जानकारी का चयन करने के लिए इनपुट तत्व का उपयोग किया जाता है। एक इनपुट एलिमेंट कई तरह से अलग-अलग हो सकता है, जो कि एट्रिब्यूटेड टाइप पर निर्भर करता है। इनपुट एलिमेंट टाइप टेक्स्ट फील्ड, चेकबॉक्स, पासवर्ड, रेडियो बटन, सबमिट बटन इत्यादि का हो सकता है।

(ii) सर्वर पर फॉर्म डेटा भेजने के लिए सबमिट बटन का उपयोग किया जाता है। डेटा प्रपत्र की क्रिया विशेषता में निर्दिष्ट पृष्ठ पर भेजा जाता है।

(iii) फ्रेम के साथ, हम एक ही ब्राउजर विंडो में एक से अधिक HTML दस्तावेज प्रदर्शित कर सकते हैं। प्रत्येक HTML दस्तावेज को एक फ्रेम कहा जाता है, और प्रत्येक फ्रेम दूसरों से स्वतंत्र होता है।

- ग. रंग घ. बैक रंग
14. निम्न में से कौन सा चयनकर्ता अपनी आईडी के आधार पर एक तत्व से मेल खाता है?
क. सार्वभौमिक चयनकर्ता ख. वंशज चयनकर्ता
ग. कक्षा चयनकर्ता घ. आईडी चयनकर्ता
15. हम निम्नलिखित में से किस गुण का उपयोग किसी भी कंटेनर के बिना सेल के चारों ओर सीमा प्रदर्शित करने के लिए करेंगे?
क. खाली सेल ख. ब्लैक सेल
ग. Noncontent सेल घ. कोई सेल

ख. निम्नलिखित कथन सही हैं या गलत।

- इनलाइन तत्व का कोई लाइन ब्रेक नहीं है और आप तत्व की ऊंचाई और चौड़ाई निर्धारित नहीं कर सकते।
- बॉक्स-साइजिंग आपको तत्व की कुल चौड़ाई और ऊंचाई में पैडिंग और बॉर्डर को शामिल करने की अनुमति देता है।
- एक्सटर्नल स्टाइल शीट से लिंक करने से आप अपने पेज से वर्ल्ड वाइड वेब पर हाइपरलिंक कर सकते हैं।
- बॉडी के शीर्ष पर लिंक तत्व होना चाहिए।
- किसी तत्व की स्थिति को पूर्ण रूप में निर्दिष्ट करना उसे पृष्ठ पर मौजूद तत्वों के सामान्य प्रवाह से हटा देता है।
- `` सही ई-मेल लिंक है।
- सापेक्ष स्थिति पृष्ठ पर तत्वों के सामान्य प्रवाह से तत्वों को हटा देती है।
- किसी तत्व की ऊंचाई और चौड़ाई को निर्दिष्ट करने के लिए आप केवल पूर्ण लंबाई का उपयोग कर सकते हैं।
- बॉक्स मॉडल स्पैन तत्व पर लागू होता है।
- आप एक बार सीएसएस कोड लिख सकते हैं और फिर एक ही शीट को कई HTML पृष्ठों में पुनः उपयोग कर सकते हैं।

ग. निम्नलिखित का मिलान करें:

1. "स्थिति" विशेषता का डिफॉल्ट मान है।	क. बॉडी (रंग: काला)
2. सीएसएस	ख. प्रॉपर्टी बॉक्स तत्व के लिए शैड सेट करती है
3. बैकग्राउंड रंग का सिंटेक्स।	ग. स्थिर
4. जब हम लिखते हैं <code></code> , क्या "img.png" अंदर दोहरे उद्धरण का तात्पर्य है।	घ. यह एक घोषणा में एक तत्व सीमा के सभी चार पक्षों के विभिन्न गुणों को परिभाषित करता है
5. बॉक्स शैडिंग	ङ. #id
6. बैकग्राउंड-अटैचमेंट	च. p स्ट्रांग {पृष्ठभूमि-रंग: पीला ;;

7. बॉर्डर-चौड़ाई	छ. मूल्य
8. पी (लाइन-ऊंचाई: 150;)} चयनकर्ता एच का प्रकार है।	ज. केसकेडिंग स्टाइल शीट
9. चयनकर्ता आईडी विशेषता सेट i के साथ किसी भी टैग का चयन करते हैं।	झ. तत्व चयनकर्ता
10. एक पी एल तत्व के भीतर मजबूत तत्व की पृष्ठभूमि पीले रंग की होती है।	ञ. यह बैकग्राउंड छवि को स्कॉल करने या न करने के लिए सेट करता है इसके संबद्ध तत्व की कंटेनर के साथ स्कॉल करें
	ट. [बॉडी रंग: काला]

घ. रिक्त स्थान भरें:

- क. सीएसएस ख. बैकग्राउंड-अटैचमेंट ग. मार्जिन
घ. ए [टेक्स्ट-डेकोरेशन: कोई नहीं;} ङ. अब्सोलुटे च. क्लास
छ. फ्लोट लाइन ज. लिस्ट-स्टाइल-छवि झ. बॉर्डर-क्लापस
ञ. डिस्प्ले कश्मीर ट. फ्लोट-लेफ्ट
- _____ प्रॉपर्टी जो छवि-स्कॉल को नियंत्रित करने के लिए उपयोग की जाती है।
 - इस _____ विशेषता का उपयोग वर्ग (तों) के नाम (ओं) को परिभाषित करने के लिए किया जाता है, जिसमें एक विशेष टैग होता है।
 - _____ प्रॉपर्टी प्रभावित तत्व के सभी चार पक्षों पर एक सुसंगत मार्जिन सेट करती है।
 - डिफॉल्ट रूप से, हाइपरलिंक को एक रेखांकन के साथ प्रदर्शित किया जाता है। _____ आप सीएसएस कोड का उपयोग करके सभी हाइपरलिंक से अंडरलाइन को हटा देते हैं।
 - _____ ने पाठ, सूची, बॉक्स, मार्जिन, सीमा, रंग और पृष्ठभूमि प्रॉपर्टी प्रस्तुत किए हैं।
 - _____ प्रॉपर्टी एक लिस्ट आइटम के लिए ग्राफिक छवि प्रदान करती है।
 - यदि तत्व में स्थिति है तो _____ वह तत्व को उसके निकटतम मूल तत्व पर निर्भर करता है।
 - _____ प्रॉपर्टी एक तत्व के क्षैतिज संरेखण को प्रभावित करती है, जिससे यह अपने युक्त तत्व के बाएं या दाएं मार्जिन की ओर "फ्लोट" करता है।
 - लेआउट को नियंत्रित करने के लिए _____ सीएसएस प्रॉपर्टी का उपयोग किया जाता है।
 - _____ CSS प्रॉपर्टी जिसका उपयोग टेबल कोशिकाओं के बीच की सीमाओं को ढहाने के लिए किया जा सकता है।

उत्तर

क.	1. ख	2. घ	3. ग	4. क	5. ग
	6. ख	7. ग	8. क	9. घ	10. क
	11. ख	12. ग	13. ख	14. घ	15. क
ख.	1. सही	2. सही	3. गलत	4. गलत	5. सही
	6. सही	7. गलत	8. गलत	9. गलत	10. सही
ग.	1. ग	2. ज	3. क	4. छ	5. ख
	6. ज	7. घ	8. झ	9. ड	10. च
घ.	1. ख	2. च	3. ग	4. घ	5. क
	6. ज	7. ड	8. छ	9. ज	10. झ

ड. शार्ट प्रश्न उत्तर

1. (क) सीएसएस क्या है?

उत्तर: यह कैस्केडिंग स्टाइल शीट्स के लिए है। यह HTML तत्वों के लिए स्टाइल को लागू करने के लिए उपयोग किया जाता है, जो मार्कअप भाषा में लिखे गए दस्तावेज के रूप और स्वरूपण का वर्णन करने के लिए उपयोग किया जाता है। यह XML और SVG सहित किसी भी तरह के XML दस्तावेजों के साथ भी उपयोग किया जा सकता है। सीएसएस को लेआउट रंगों और फोंट सहित प्रस्तुति और प्रापर्टी को अलग करने के लिए डिजाइन किया गया है। यह पृथक्करण प्रापर्टी पहुंच में सुधार कर सकता है, प्रस्तुति विशेषताओं के विनिर्देश में अधिक फ्लेक्सिबल और नियंत्रण प्रदान कर सकता है। यह एक अलग .css फाइल में प्रासंगिक CSS निर्दिष्ट करके स्वरूपण साझा करने के लिए कई वेब पेजों को सक्षम करता है।

1.(ख) आप वेब पेज पर सीएसएस को कैसे एकीकृत कर सकते हैं?

उत्तर: वेब पेजों पर सीएसएस को एकीकृत करने के तीन तरीके हैं:

- इनलाइन विधि:** इसका उपयोग HTML डॉक्यूमेंट में स्टाइल शीट डालने के लिए किया जाता है।
- एंबेडेड विधि:** एकल दस्तावेज में एक अनूठी स्टाइल जोड़ने के लिए इसका उपयोग किया जाता है।
- एक्सटर्नल विधि:** CSS को एक्सटर्नल फाइल में रखा जा सकता है और लिंक तत्व के माध्यम से जोड़ा जा सकता है।

1.(ग) सीएसएस के क्या फायदे हैं?

उत्तर: CSS के फायदे हैं:

- सरल उपयोग
- पेज तेजी से लोड होगा
- ऑफलाइन ब्राउजिंग

घ. रखरखाव आसान है

2.(क) सीएसएस स्टाइल के घटकों की सूची बनाएं?

उत्तर: सीएसएस स्टाइल के विभिन्न घटक हैं:

- प्रापर्टी
- चयनकर्ता और मूल्य

2.(ख) क्लास चयनकर्ता और आईडी चयनकर्ता से अलग वर्ग चयनकर्ता का नाम क्या है?

उत्तर: .class चयनकर्ता एक विशिष्ट वर्ग विशेषता के साथ तत्वों का चयन करता है। एक विशिष्ट वर्ग के साथ तत्वों का चयन करने के लिए, एक अवधि (.) वर्ण लिखें, उसके बाद वर्ग का नाम। आईडी चयनकर्ता के साथ, हम आईडी विशेषता के साथ निर्धारित अद्वितीय आईडी नाम को इंगित करके एक तत्व का चयन कर सकते हैं। यदि हम उस चयनकर्ता का उपयोग केवल एक बार HTML दस्तावेज में कर सकते हैं। यदि हम एक से अधिक तत्वों पर उस चयनकर्ता का उपयोग करते हैं, तो हमारा कोड सत्यापन पारित नहीं करेगा।

वर्ग और आईडी चयनकर्ता के बीच अंतर है:

ID चयनकर्ता में एक हैश (#) होता है, उसके बाद एक रेफरिंग html एलिमेंट का यूनिक ID नाम होता है। ID चयनकर्ता एक संख्या से शुरू नहीं हो सकता है और कम से कम एक वर्ण लंबा होना चाहिए। वे केस-संवेदी भी हैं, और उन्हें वास्तव में HTML, CSS और जावास्क्रिप्ट से मेल खाना चाहिए।

सीएसएस दस्तावेज में आईडी चयनकर्ता:

```
#para1 {
    text-align:center;
    color: blue;
}
```

क्लास चयनकर्ता

जब हम किसी वेब पेज पर एक से अधिक ऑब्जेक्ट को स्टाइल करना चाहते हैं, तो हमें क्लास सिलेक्टर का उपयोग करना चाहिए। एक HTML दस्तावेज में कई तत्वों का उपयोग करने के लिए समान वर्ग मान हो सकता है। इसके अलावा, एक एकल तत्व में सफेद स्थान द्वारा अलग किए गए कई वर्ग नाम हो सकते हैं।

एक वर्ग चयनकर्ता का कोई भी नाम हो सकता है जो एक अक्षर, हाइफन या अंडरस्कोर से शुरू होता है।

HTML दस्तावेज में एक वर्ग चयनकर्ता:

```
<style>
    .center {
        Text-align: center;
        Color: blue;
    }
</style>
```

In CSS a class selector starts with a dot(.), like this: `.bank { /* this is the class selector */`
`Text-color: red;`
`}`

उनके बीच एकमात्र अंतर यह है कि "आईडी" अद्वितीय है एक पृष्ठ में केवल एक तत्व पर लागू किया जा सकता है, जबकि "वर्ग" चयनकर्ता कई तत्वों पर लागू हो सकता है।

2.(ग) पैडिंग और मार्जिन के बीच अंतर क्या है?

उत्तर: सीएसएस में, मार्जिन वह प्रॉपर्टी है जिसके द्वारा हम तत्वों के आसपास जगह बना सकते हैं। हम बाहरी परिभाषित बॉर्डर की जगह भी बना सकते हैं।

CSS में मार्जिन प्रॉपर्टी निम्नानुसार है:

मार्जिन-टॉप, मार्जिन-राइट, मार्जिन-बॉटम और मार्जिन-लेफ्ट मार्जिन प्रॉपर्टी में कुछ परिभाषित मूल्य हैं जैसा कि नीचे दिखाया गया है:

- क. **ऑटो:** यह प्रॉपर्टी ब्राउजर मार्जिन की गणना करता है।
- ख. **लंबाई:** यह px, pt, cm आदि में मार्जिन मान सेट करता है।
- ग. **%:** यह तत्व की चौड़ाई% सेट करता है।
- घ. **इनहेरिट:** यह प्रॉपर्टी हम मूल तत्व से मार्जिन प्रॉपर्टी प्राप्त कर सकते हैं।

CSS में, पैडिंग वह प्रॉपर्टी है जिसके द्वारा हम किसी तत्व की कंटेंट के साथ-साथ किसी भी ज्ञात सीमा के अंदर स्थान उत्पन्न कर सकते हैं।

सीएसएस पैडिंग में भी गुण होते हैं जैसे:

पैडिंग-टॉप, पैडिंग-राइट, पैडिंग-बॉटम और पैडिंग-लेफ्ट। पैडिंग में नकारात्मक मूल्यों की अनुमति नहीं है।

3.(क) सीएसएस में रिलेटिव और अब्सोलुट के बीच क्या अंतर है?

उत्तर: रिलेटिव और अब्सोलुट के बीच मुख्य अंतर यह है कि "रिलेटिव" का उपयोग सीएसएस में एक ही टैग के लिए किया जाता है और इसका मतलब है कि यदि हम बाईं ओर लिखते हैं: 10px तो बाईं ओर पैडिंग 10px में बदल जाएगी जबकि निरपेक्ष पूरी तरह से सापेक्ष है नॉन स्टेटिक पेरेंट्स। इसका मतलब है कि अगर हम बायां लिखते हैं: 10px तो परिणाम मूल तत्व के बाएं किनारे से 10px दूर होगा।

3.(ख) Inline और ब्लॉक तत्व के बीच अंतर।

उत्तर: इनलाइन तत्व में चौड़ाई और ऊंचाई निर्धारित करने के लिए एक तत्व नहीं है और यह भी कि लाइन ब्रेक नहीं है।

उदाहरण: लिंक `<a>`, एम्पैसिजेड वर्ड ``, महत्वपूर्ण शब्द `` और संक्षिप्त रूप `<abbr>`

ब्लॉक तत्वों का तात्पर्य हमारे पृष्ठ के मुख्य हिस्सों को सुसंगत ब्लॉक में हमारी कंटेंट को विभाजित करके बनाना है। उदाहरण: चौड़ाई और ऊँचाई, पैराग्राफ `<p>`, लिस्ट: अन-आर्डर `` और लिस्ट ``

शीर्षकों: 1 स्तर `<h1>` से 6 वें स्तर के शीर्षकों `<h6>`, लेख `<लेख>` और अनुभाग `<अनुभाग>`।

4.(क) हम सीएसएस का उपयोग करके एक गोल कोना कैसे बनाते हैं?

उत्तर: हम प्रॉपर्टी "बॉर्डर-रेडियस" का उपयोग करके एक गोल कोना बना सकते हैं। हम इस प्रॉपर्टी को किसी भी तत्व पर लागू कर सकते हैं।

```
<html>
<head>
<style>
#rcorner {
Border-radius: 25px;
Background: gray;
Padding: 20px;
Width: 200px;
Height: 150px;
}
</style>
</head>
<body>
<h3>The border-radius property</h3>
<p id="rcorner">Rounded corners</P>
</body>
</html>
```

ब्राउजर में उपरोक्त कोड रन करें।

4.(ख) सीएसएस में बॉक्स मॉडल का उपयोग क्या है और इसके तत्व क्या हैं?

उत्तर: CSS में, बॉक्स मॉडल एक बॉक्स है जो सभी HTML तत्वों को बांधता है और इसमें मार्जिन, बॉर्डर, पैडिंग और कंटेंट जैसी विशेषताएं शामिल हैं।

मार्जिन: सबसे ऊपरी परत, समग्र संरचना।

बॉर्डर: चारों ओर एक सीमा के साथ पैडिंग और कंटेंट विकल्प दिखाया गया है। बैकग्राउंड का रंग बॉर्डर को प्रभावित करता है।

पैडिंग: अंतरिक्ष दिखाया। बैकग्राउंड का रंग बॉर्डर को प्रभावित करता है।

कंटेंट: वास्तविक कंटेंट दिखाई गई है।

बॉक्स मॉडल का उपयोग करके हम तत्वों के चारों ओर बॉर्डर को जोड़ने का अधिकार प्राप्त करेंगे और हम तत्वों के बीच की जगह को भी परिभाषित कर सकते हैं।

5.(क) सीएसएस में निम्नलिखित पृष्ठभूमि तत्व लिखिए?

- (i) किसी तत्व की पृष्ठभूमि का रंग निर्धारित करने के लिए किस प्रॉपर्टी का उपयोग किया जाता है?
- (ii) किसी तत्व की बैकग्राउंड छवि को सेट करने के लिए किस प्रॉपर्टी का उपयोग किया जाता है?
- (iii) बैकग्राउंड में किसी छवि की स्थिति को नियंत्रित करने के लिए किस संपत्ति का उपयोग किया जाता है?

(iv) बैकग्राउंड में किसी चित्र की स्कॉलिंग को नियंत्रित करने के लिए किस प्रापर्टी का उपयोग किया जाता है?

उत्तर:

- किसी तत्व की बैकग्राउंड का रंग सेट करने के लिए बैकग्राउंड-रंग गुण का उपयोग किया जाता है।
- किसी तत्व की बैकग्राउंड छवि को सेट करने के लिए बैकग्राउंड-छवि गुण का उपयोग किया जाता है।
- बैकग्राउंड में छवि की स्थिति को नियंत्रित करने के लिए बैकग्राउंड-स्थिति प्रापर्टी का उपयोग किया जाता है।
- बैकग्राउंड अटैचमेंट प्रॉपर्टी का उपयोग बैकग्राउंड में किसी इमेज की स्कॉलिंग को नियंत्रित करने के लिए किया जाता है।

5.(ख) सीएसएस में "प्रदर्शन: कोई नहीं" और "दृश्यता: छिपा हुआ" के बीच अंतर क्या है?

उत्तर: प्रदर्शन: कोई नहीं: यह केवल तत्व को छिपाएगा और तत्व का कोई स्थान नहीं लेता है।

प्रदर्शन: छिपा हुआ: यह भी तत्व को छुपाता है और तत्व के लिए जगह लेगा और यह दस्तावेज के पूरे लेआउट को प्रभावित करेगा।

5.(ग) सीएसएस में विशेषता - स्थिति के लिए संभावित मूल्यों को सूचीबद्ध करें?

उत्तर: विशेषता के लिए संभावित मानों की सूची - "स्थिति" स्टेटिक, इनहेरिट, फिक्स्ड, निरपेक्ष और सापेक्ष।

5.(घ) CSS में लिंक अंतर्निहित करने के लिए किस प्रापर्टी का उपयोग किया जाता है?

उत्तर: प्रापर्टी - "पाठ सजावट" का उपयोग लिंक को रेखांकित करने के लिए किया जाता है।

5.(ङ) "सेल-पैडिंग" और "सेल-स्पेसिंग" में क्या अंतर है?

उत्तर: सेल-पैडिंग: इसका उपयोग सेल की कंटेंट और बॉर्डर के बीच के स्थान को लेवल करने के लिए किया जाता है।

सेल स्पेसिंग: इसका उपयोग कोशिकाओं के बीच के स्थान को निर्दिष्ट करने के लिए किया जाता है।

Chapter-5 CSS Framework

क. बहुविकल्पीय प्रश्न।

- अपने प्रोग्राम में w3.css का उपयोग करने के लिए _____ वेब पेज में स्टाइलशीट दस्तावेज जोड़ें।
क. href="https://www.w3school.com/lib/.css"
ख. href="http://www.w3schools.com/lib/w3.css"
ग. hrefs="http://www.w3school.com/...lib/w3.css"
घ. href="https://www.w3schools.com/...lib/w3.css"
- निम्नलिखित में से कौन सा वर्ग w3.css द्वारा प्रदर्शित बैकग्राउंड कलर सेट करने के लिए है?
क. w3.color
ख. w3 बैकग्राउंड का रंग
ग. bgcolor
घ. w3.color
- पाठ के रंग के तत्व को निर्धारित करने के लिए कौन सी क्लास है?
क. w3.text.color
ख. w3.css text color
ग. w3 text color
घ. w3.text.color
- बॉर्डर स्टाइल को जोड़ने के लिए सभी स्लाइड्स पर बॉर्डर सेट करना।
क. w3_border
ख. w3 सीमा.
ग. w3 की सीमाएँ
घ. w3 बॉर्डर
- w3-कंटेनर वर्ग को जोड़कर एक ही स्टाइल में कई कंटेनर प्रकार के तत्वों को स्टाइल करने के लिए उपयोग किया जाता है:
क. यूनिफॉर्म
ख. पैडिंग
ग. फोट्स
घ. ऊपर के सभी
- किस क्लास में पाठ और बटन का उपयोग करके आकर्षक पृष्ठभूमि के रंग देने के लिए:
क. w3 होवर रंग
ख. w3.hover jax
ग. w3: होवर रंग
घ. w3 होवरेबल रंग
- w3.css में किसी भी html तत्व की बैकग्राउंड का रंग सेट करने के लिए कौन सा वर्ग है?
क. w3-color
ख. w3_color
ग. w3 color
घ. w3: color
- इनमें से कौन सा w3-कंटेनर वर्ग HTML कंटेनर तत्वों के लिए उपयोग नहीं किया जाता है?
क. <
ख. <
ग. <
घ. <
- एक तत्व पर माउस होवर करने पर बैकग्राउंड रंग सेट करने के लिए W3.CSS में सही वर्ग चुनें।
क. w3hover: रंग
ख. w3 रंग होवर
ग. w3hover: रंग
घ. w3 होवर रंग
- कागज जैसे कार्ड प्रदर्शित करने के लिए किस वर्ग को सीमाबद्ध शैली लिखना है?
क. w3 कार्ड
ख. w3: कार्ड
ग. w3.card
घ. इनमें से कोई भी नहीं

ख. निम्नलिखित कथन सही हैं या गलत।

1. w3- कंटेनर वर्ग में डिफॉल्ट 16px बाएँ और दाएँ पैडिंग और ऊपर या नीचे कोई पैडिंग नहीं है।
2. W3.CSS डिफॉल्ट फॉन्ट का आकार 20px है।
3. डिफॉल्ट फॉन्ट वर्दाना है, जिसमें W3.CSS में एक अच्छा अक्षर है।
4. मूल सूची को प्रदर्शित करने के लिए w3-सप वर्ग का उपयोग किया जाता है।
5. डब्ल्यू 3-बॉटमबर एक प्रकार का बार क्लासेस नहीं है।
6. डब्ल्यू 3-रंग-अस्पष्टता चित्र छवियों को पारदर्शी बनाते हैं।
7. w3-col 12 कॉलम प्रणाली में व्याप्त कॉलम की संख्या को परिभाषित करता है।
8. w3-hover अपारदर्शिता वर्ग माउस को जोड़ने पर छवि में पारदर्शिता जोड़ता है।
9. छवि में w3-padding वर्ग जोड़ें यह छवि और इसकी सीमा के बीच एक और पैडिंग जोड़ता है।
10. W3.CSS ओपेरा और सफारी ब्राउज़र के साथ संगत नहीं है।

ग. निम्नलिखित का मिलान करें

1. छवि जब माउस पर इसका उपयोग पारदर्शिता जोड़ने के लिए किया जाता है	क. एस 4
2. यह सीमा के साथ गोल तत्व है radius 2 px.	ख. रिस्पान्सिव के लिए कौन सा पैडिंग कंटेनर कॉलम
3. सीमा त्रिज्या 4px के साथ गोल तत्व:	ग. w3-होवर अपारदर्शिता
4. यह लचर सीमा क्षेत्र को निर्दिष्ट करता है:	घ. w3 सीमाएं
5. छोटे पर्दे के लिए 3.5 कॉलम स्तर की स्टाइल उपकरणों के रूप में परिभाषित करता है	ङ. w3-दौर
6. w3-पंक्ति पैडिंग	च. ul-opening टैग
7. टेबल की प्रत्येक पंक्ति में नीचे की सीमा को जोड़ने के लिए:	छ. w3-round small
8. पूरी लिस्ट का बैकग्राउंड कलर जोड़ने के लिए w3-कलर को साथ जोड़ें	ज. सीमा त्रिज्या 64px के साथ गोल तत्व है
9. अलग-अलग सूची आइटम में होवर रंग जोड़ने के लिए पहले w3-hover-color जोड़ें	झ. w3-अस्पष्टता मिनट
10. w3-राउंड जंबो	ञ. li opening टैग
	ट. w3-hover-border-color

घ. रिक्त स्थान भरें:

- क. w3-टेबल गोल-सभी ख. w3 कार्ड ग. w3 टेबल
घ. w3 राउंड ड. w3 होवरबल च. w3 प्रदर्शन क्लास
छ. w3 पैल ज. w3 बॉर्डर, w3 बॉर्डर
झ. w3 कंटेनर ञ. <blackquote> ट. w3 कार्ड 9
1. बिना किसी प्रभावित और स्ट्रिपिंग के, एक साधारण टेबल बनाने के लिए, टेबल के टेबल टैग के अंदर _____ वर्ग का सरल उपयोग करें।
 2. W3.CSS टेबल में बॉर्डर जोड़ने वाली दो कक्षाएं हैं। पहला वर्ग _____ वर्ग है जो संपूर्ण टेबल के चारों ओर बॉर्डर जोड़ता है। दूसरा वर्ग है _____ वर्ग प्रत्येक पंक्ति के चारों ओर बॉर्डर जोड़ता है।
 3. टेबल बनाने के लिए स्ट्रिप्स, बॉर्डर के चारों ओर स्ट्रिप्स और पूरी टेबल के चारों ओर बॉर्डर बनाएं, एक टेबल बनाएं और ओपनिंग टेबल टैग में _____ क्लास जोड़ें।
 4. किसी टेबल के दृश्य सौंदर्यशास्त्र का उपयोग करके, _____ वर्ग टेबल में एक प्रभाव जोड़ता है जो माउस रोवर पर टेबल पंक्ति का रंग बदलता है।
 5. W3.CSS के साथ कार्ड बनाने के लिए, div के साथ _____ वर्ग का उपयोग करें।
 6. _____ वर्ग नोट्स और सूचना प्रदर्शित करने के लिए सही वर्ग है।
 7. _____ वर्ग एक छवि में गोल कोनों को जोड़ता है।
 8. छवि में पाठ को स्थिति में रखने के लिए _____ वर्ग का उपयोग w3.css स्टाइल में किया जाता है।
 9. उपयोगकर्ता _____ () वर्ग का उपयोग करके टेक्स्ट को पैडिंग दे सकता है जो डिफॉल्ट रूप से 16px बाएँ और दाएँ पैडिंग देता है और जो ऊपर और नीचे पैडिंग नहीं देता है।
 10. w3-कंटेनर वर्ग में html _____ का उपयोग करने के लिए अतिरिक्त बाएँ मार्जिन को जोड़ने के लिए उद्धरण प्रदर्शित करने के लिए इस्तेमाल किया जा सकता है।

उत्तर

क.	1. ख	2. क	3. ग	4. ख	5. घ
	6. क	7. ग	8. ख	9. घ	10. क
ख.	1. सही	2. गलत	3. सही	4. गलत	5. गलत
	6. गलत	7. सही	8. सही	9. सही	10. गलत
ग.	1. ग	2. छ	3. ङ	4. ट	5. क
	6. ख	7. घ	8. च	9. ज	10. ज
घ.	1. ग	2. ज	3. क	4. ङ	5. ख
	6. छ	7. घ	8. च	9. झ	10. ज

ड. शार्ट प्रश्न उत्तर

1.(क) W3-CSS क्या है?

उत्तर: W3.CSS कास्केडिंग स्टाइल शीट के लिए है। इसे w3schools.com द्वारा विकसित किया गया है। यह है, सुंदर और रेस्पॉन्सिव वेबसाइट बनाने के लिए उपयोग किया जाता है।

1.(ख) W3.CSS की विशेषताएं क्या हैं?

उत्तर: W3.CSS की विशेषताएं इस प्रकार हैं:

- यह इन-बिल्ट रेस्पॉन्सिव वेब डिजाइनिंग है।
- यह मानक CSS प्रदान करता है।
- यह उपयोग करने के लिए स्वतंत्र है।
- यह Google मटेरियल डिजाइन से प्रेरित है।

1.(ग) W3-CSS का उपयोग करने की तकनीक है

उत्तर: W3.CSS का उपयोग करने के लिए दो तकनीकें हैं:

- लोकल इंस्टालेशन:** आप हमारे लोकल मशीन पर W3.CSS फाइल डाउनलोड कर सकते हैं और इसे html में शामिल कर सकते हैं।
- सीडीएन आधारित:** आप W3.CSS फाइल को सीधे सीडीएन से हमारे HTML कोड में शामिल कर सकते हैं।

2.(क) W3.CSS कंटेनर के वर्ग क्या हैं?

उत्तर: • w3-कंटेनर

- w3-लाल
- w3-बॉर्डर
- w3-टील

2.(ख) आप w3-CSS में उपवर्गों का उपयोग कैसे कर सकते हैं?

उत्तर: <div class="w3-row">

<div class="w3-col s2 m4 l3">

<p>The text use 2 columns on small screen, 4 on a medium screen and 3 on a large screen</p>

</Div>

</Div>

2.(ग) W3-CSS कार्ड के वर्ग क्या हैं?

उत्तर: W3-card के विभिन्न वर्ग हैं:

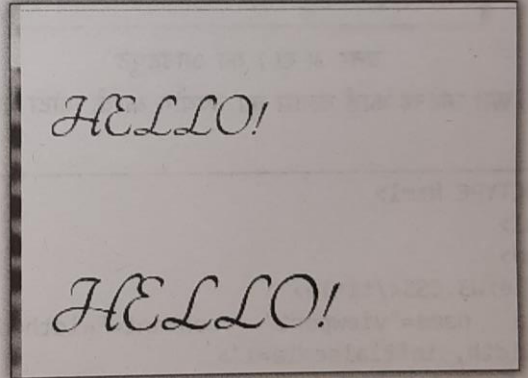
- w3-कार्ड
- w3-card-2
- w3-card-4
- w3-card-8
- w3-card-12

3.(क) पूर्व एक्सटर्नल फॉन्ट स्टाइल को कैसे शामिल करें और एक्सटर्नल फॉन्ट को पेड सेक्शन में कैसे इन्क्लुड करें।

उत्तर:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head> <title>W3.CSS</title>
```

```
<meta name="viewport"
content="width=device-width, initial-
scale=1">
<link rel="stylesheet" type="text/css"
href="w3.css">
<link rel="stylesheet" href="https://
fonts.googleapis.com/
css?family=Tangerine">
<style>
.w3-tangerine {
font-family: "Tangerine",
serif;
}
</style>
<body>
<div class="w3-container w3-
tangerine">
<p class="w3-xxlarge">HELLO!</p>
<p class="w3-xxxlarge">HELLO!</p>
<p class="w3-jumbo">HELLO!</p>
</div>
</body>
</html>
```



उत्तर 3(क) का आउटपुट

3. (ख) w3.css का उपयोग करके एक प्रोग्राम लिखो जैसे w3.css-shadow डिजाइन में सारे रंगों का प्रयोग करके text shadow बनाता है।

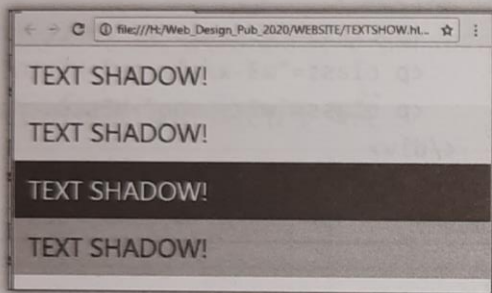
उत्तर:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>W3.CSS</title>
<meta name="viewport" content="width=device-
width, initial-scale=1">
<link
rel="stylesheet" type="text/css"
href="w3.css">
<body>
<div class="w3-container">
<h2 class="w3-text-shadow">TEXT
SHADOW!</h2>
```

```

</div>
<div class="w3-container w3-light-grey">
  <h2 class="w3-text-shadow">TEXT
SHADOW!</h2>
</div>
<div class="w3-container w3-blue">
  <h2 class="w3-text-shadow">TEXT
SHADOW!</h2>
</div>
<div class="w3-container w3-lime">
  <h2 class="w3-text-shadow">TEXT
SHADOW!</h2>
</div>
</body>
</html>

```



उत्तर 3(ख) का आउटपुट

4.(क) W3 कंटेनर कार्ड क्लास का उपयोग करके फोटो कार्ड बनाएं।

उत्तर:

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>W3.CSS</title>
<meta name="viewport" content="width=device-
width, initialscale=1">
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="w3.
css">
<body>
<div class="w3-container">
<h2>Photo Card</h2>
<div class="w3-card-12" style="width:50%">

<div class="w3container w3-center">
<p>.</p>
</div>
</div>
</div>
</body>
</html>

```



उत्तर 4(क) का आउटपुट

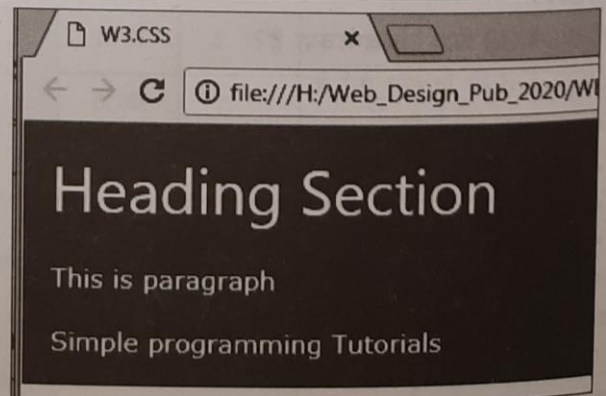
4.(ख) एक प्रोग्राम लिखें जिसमें हेडर और पैराग्राफ कंटेनर हों।

उत्तर:

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>W3.CSS</title>
<meta name="viewport" content="width=device-
width, initialscale=1">
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="w3.
css">
<body>
<div class="w3-container w3blue">
<h1>Heading Section</h1>
<p>This is paragraph</p>
<p>Simple programming Tutorials</p>
</div>
</body>
</html>

```



उत्तर 4(ख) का आउटपुट

5. (क) W3-CSS में विभिन्न टेबल क्लासेस क्या हैं?

उत्तर:

W3-CSS में अलग-अलग टेबल क्लासेस हैं:

- **w3.table:** यह किसी भी बॉर्डर के बिना एक मूल टेबल का प्रतिनिधित्व करता है।
- **3-स्ट्रिपंड:** इसका उपयोग स्ट्रिपंड टेबल को प्रदर्शित करने के लिए किया जाता है।
- **w3.bordered:** इसका उपयोग पंक्तियों में एक बॉर्डर के साथ एक टेबल खींचने के लिए किया जाता है।
- **w3.card:** इसका उपयोग कार्ड के रूप में टेबल बनाने के लिए किया जाता है।

5. (ख) W3.CSS इमेज क्लासेस के उपयोग क्या हैं?

उत्तर:

- **w3-छवि:** इसका उपयोग बिना किसी बॉर्डर के एक मूल स्टाइल छवि का प्रतिनिधित्व करने के लिए किया जाता है।
- **w3-सर्कल:** इसका उपयोग सर्कल इमेज बनाने के लिए किया जाता है।

- **w3-शीर्षक:** इसका उपयोग छवि पर पाठ प्रदर्शित करने के लिए किया जाता है।
- **w3-card:** इसका उपयोग कार्ड के रूप में चित्र बनाने के लिए किया जाता है।

5.(ग) W3-CSS और CSS में क्या अंतर है

उत्तर: सीएसएस: यह कैंसेडिंग स्टाइल शीट है जिसका उपयोग स्टाइल ई वेब पेज के लिए किया जाता है, सीएसएस की मदद से आप वेब पेज को स्टाइल कर सकते हैं। सीएसएस एक आधुनिक ढांचा है जिसमें निर्मित रिसॉन्सिव होती है।

W3.CSS: यह CSS फ्रेमवर्क है, जो बूटस्ट्रैप की तरह रिसॉन्सिव डिजाइन के लिए निर्मित है, जिसका अर्थ है कि आप W3.CSS की मदद से रिसॉन्सिव वेबसाइटें बनाते हैं। यह सीखना बहुत आसान है और मोबाइल एप्लिकेशन के लिए काफी तेज है। इसमें अंतर्निहित मोबाइल रिसॉन्सिव सुविधा है जो आपको मोबाइल को रिसॉन्सिव बनाने में मदद करती है।

Chapter-6 JavaScript and Angular Js

क. बहुविकल्पीय प्रश्न।

- आपके जावास्क्रिप्ट कोड में निम्नलिखित में से कौन सा प्रकार का वेरिएबल हर जगह दिखाई देता है?
 - ग्लोबल वेरिएबल
 - लोकल वेरिएबल
 - दोनों (क) और (ख)
 - इनमें से कोई भी नहीं
- स्क्रिप्ट टैग को रखा जाना चाहिए
 - हैड
 - हैड और बॉडी
 - टाइटल और हैड
 - ऊपर के सभी
- आपके HTML दस्तावेज के अंदर एक्सटर्नल कोड को शामिल करने के लिए निम्नलिखित में से किस विशेषता का उपयोग किया जाता है?
 - Src
 - Ext
 - स्क्रिप्ट
 - लिंक
- "हेलो वर्ल्ड" लिखने के लिए सही जावास्क्रिप्ट सिंटैक्स क्या है?
 - System.out.println ("Hello World")
 - Println ("Hello World")
 - document.write ("Hello World")
 - response.write ("Hello World")
- "abc.js" नामक एक्सटर्नल के संदर्भ में सही वाक्यविन्यास क्या है?
 - <script href=" abc.js">
 - <script scr="abc.js">
 - <script name=" abc.js">
 - <script src=" abc.js">
- मल्टीपल डिक्लैरेशन को कौन से सिंबल से अलग कर सकते हैं।
 - Semicolon
 - Colon
 - Comma
 - Asterisk
- जावास्क्रिप्ट का उपयोग करते हुए अलर्ट बॉक्स में "पासवर्ड दर्ज करें" प्रदर्शित करने के लिए सही सिंटैक्स निम्नलिखित में से कौन सा है?
 - alertbox("enter password"); ;
 - msg("enter password");
 - msgbox("enter password");
 - alert("enter password");
- निम्नलिखित जावास्क्रिप्ट कोड के आउटपुट का अनुमान लगाएं।


```
<script type="text/javascript" language="javascript">
var x=5;
var y=6;
var res=eval("x*y");
document-write(res);
</script>
```

क. "30"

ग. 5*6

ख. 30

घ. "5 * 6"

- इनमें से कौन लॉजिकल ऑपरेटर नहीं है?

क. !

ग. &&

ख. &

घ. ||

- निम्नलिखित जावास्क्रिप्ट कोड का आउटपुट क्या होगा?

int x=0;

for(x;x<10;x++);

console.log(x);

क. 0

ग. 10

ख. 9

घ. एरर

ख. निम्नलिखित कथन सही हैं या गलत।

- एक्सटर्नल जावास्क्रिप्ट फाइल में <script> टैग होना चाहिए।
- दोहरे उद्धरण चिह्नों का उपयोग करते हुए जावास्क्रिप्ट स्ट्रिंग बिल्कुल वैसा ही है जैसा एकल उद्धरणों का उपयोग करते हुए स्ट्रिंग।
- एकल वेरिएबल स्टेटमेंट में कई वेरिएबल बनाए और शुरू किए जा सकते हैं।
- जावास्क्रिप्ट में, Window.prompt () विधि सही या गलत मान लौटाती है।
- जावास्क्रिप्ट सर्वर साइड स्क्रिप्टिंग लैंग्वेज है।
- हम जेएस कोड को सीधे HTML के अंदर एम्बेड कर सकते हैं।
- हम जेएस कोड को बॉडी टैग में नहीं रख सकते हैं।
- अंडरस्कोर का उपयोग जावास्क्रिप्ट में वेरिएबल घोषित करते हुए पहले अक्षर के रूप में किया जा सकता है।
- क्या Angular JS पुनरु प्रयोज्य घटक प्रदान करते हैं?
- एनजी-मॉडल HTML इनपुट नियंत्रणों के लिए Angular JS एप्लिकेशन डेटा के मूल्यों को बांधता है।?

ग. निम्नलिखित का मिलान करें

1. जावास्क्रिप्ट:	क. angular-module ();
2. यह एमवीसी में एक नियंत्रक है	ख. यह वर्तमान वस्तु को संदर्भित करता है।
3. Angular JS मॉड्यूल का उपयोग करके बनाया जा सकता है	ग. डेटा को नियंत्रित करना।
4. If statement की संरचना	घ. हाई-लेवल, प्रोग्रामिंग लैंग्वेज

5. "यह" जावास्क्रिप्ट में कीवर्ड का मतलब है	ड. हाई-लेवल, प्रोग्रामिंग लैंग्वेज
6. Angular नियंत्रक इसके लिए जिम्मेदार हैं	च. मॉडल और दृश्य भाग के बीच सिंक्रनाइजेशन
7. मिसको हेवरी	छ. जावास्क्रिप्ट को सर्वर-साइड जावास्क्रिप्ट भी कहा जाता है
8. लाइववायर	ज. एक सॉफ्टवेयर कोड जो मॉडल और दृश्य के बीच की बातचीत को नियंत्रित करता है
9. उचित स्क्रिप्टिंग लैंग्वेज हैं	झ. अगर (conditional expression is true) {then execute this code->-}
10. Angular JS में डेटा बाइंडिंग	ञ. एंगुलर के फादर ट. इंटरफेस

घ. रिक्त स्थान भरें:

- क. ग्राहक ख. मॉडल दृश्य नियंत्रक ग. डिवलैरेशन
घ. लोकल वेरिएबल ड. एचटीएमएल और जावास्क्रिप्ट
च. बाइनरी छ. यूरनरी ज. ng-model
झ. ng-app ञ. केरसेट ट. ng-start
- वेर संख्या; स्टेटमेंट को _____ स्टेटमेंट कहा जाता है।
 - Angular JS अनुप्रयोग _____ का मिश्रण हैं।
 - Angular JS _____ पैटर्न पर आधारित है।
 - जावास्क्रिप्ट की व्याख्या _____ द्वारा की जाती है।
 - जावास्क्रिप्ट फंक्शन के अंदर घोषित वेरिएबल को _____ के रूप में कहा जाएगा।
 - असाइनमेंट ऑपरेटर ऑपरेटर के प्रकार _____ का अनुसरण कर रहे हैं।
 - "++" ऑपरेटर का _____ प्रकार है।
 - _____ डेटा को लागू करने के लिए HTML नियंत्रण (इनपुट, चयन, टेक्सारिया) के मूल्य को बांधने के लिए Angular निर्देश का उपयोग किया जाता है?
 - _____ विशेषता का उपयोग एक्सटर्नल स्क्रिप्ट फाइल में उपयोग किए गए वर्ण एन्कोडिंग को निर्दिष्ट करने के लिए किया जाता है।
 - _____ निर्देश का उपयोग Angular JS एप्लीकेशन शुरू करने के लिए किया जाता है?

उत्तर

क.	1. क	2. ख	3. क	4. ग	5. घ
	6. ग	7. घ	8. ख	9. ख	10. ग
ख.	1. गलत	2. सही	3. सही	4. गलत	5. गलत
	6. सही	7. गलत	8. सही	9. सही	10. सही
ग.	1. घ	2. ज	3. क	4. झ	5. ख
	6. ग	7. ज	8. छ	9. ड	10. च
घ.	1. ग	2. ड	3. ख	4. क	5. घ
	6. च	7. छ	8. ज	9. ज	10. झ

घ. शार्ट प्रश्न उत्तर

1.(क) जावास्क्रिप्ट क्या है?

उत्तर: जावास्क्रिप्ट एक ऑब्जेक्ट-ओरिएंटेड कंप्यूटर प्रोग्रामिंग लैंग्वेज है जिसका उपयोग आमतौर पर वेब ब्राउजर के भीतर इंटरैक्टिव प्रभाव बनाने के लिए किया जाता है। इसका उपयोग सबसे पहले नेटस्केप ब्राउजर द्वारा किया जाता है, जो HTML डॉक्यूमेंट ऑब्जेक्ट मॉडल (DOM) तक पहुँच प्रदान करता है, ब्राउजर ऑब्जेक्ट मॉडल (BOM) तक पहुँच प्रदान करता है। यह पृष्ठों को घटनाओं पर प्रतिक्रिया देने, विशेष प्रभाव प्रदर्शित करने, वेरिएबल पाठ स्वीकार करने, डेटा मान्य करने, कुकीज बनाने, उपयोगकर्ता के ब्राउजर का पता लगाने की अनुमति देता है।

1.(ख) बताइए कि जावास्क्रिप्ट में पॉप() विधि क्या है?

उत्तर: पॉप() विधि शिफ्ट() विधि के समान है लेकिन अंतर यह है कि शिफ्ट विधि सरणी के प्रारंभ में काम करती है। इसके अलावा पॉप() विधि दिए गए एरे से अंतिम तत्व को लेती है और उसे वापस करती है। जिस सरणी को कहा जाता है उसे फिर बदल दिया जाता है। उदाहरण, var cloths = ["Shirt", "Pant", "TShirt"]; cloths.pop();

1.(ग) जावास्क्रिप्ट की विशेषताएँ क्या हैं?

उत्तर: जावास्क्रिप्ट की विशेषताएं निम्नलिखित हैं:

- यह एक लाइट, व्याख्या की गई प्रोग्रामिंग भाषा है।
- यह नेटवर्क-केंद्रित अनुप्रयोग बनाने के लिए डिजाइन किया गया है।
- यह जावा के लिए पूरक और एकीकृत है।
- यह एक ओपन और क्रॉस-प्लेटफॉर्म स्क्रिप्टिंग लैंग्वेज है।

2.(क) आप जावास्क्रिप्ट में एक एरे कैसे बना सकते हैं?

उत्तर: आप एरे शाब्दिक का उपयोग करके सरणियों को इस प्रकार परिभाषित कर सकते हैं:

```
var x = [];
```

अंत $y = [1, 2, 3, 4, 5]$;

2.(ख) ऑपरेटर क्या है और इसके प्रकार क्या हैं?

उत्तर: ऑपरेटर का उपयोग मूल्यों की तुलना करने के लिए किया जाता है, अंकगणितीय संचालन करते हैं, उदाहरण के लिए, यदि हम एक सरल अभिव्यक्ति लेते हैं, तो 4 5 9 के बराबर है। यहां 4 और 5 को ऑपरेंड कहा जाता है और '+' को ऑपरेटर कहा जाता है। जावास्क्रिप्ट में विभिन्न प्रकार के ऑपरेटर होते हैं जिनका उपयोग विभिन्न कार्यों को करने के लिए किया जाता है।

जावास्क्रिप्ट ऑपरेटर के प्रकार

जावास्क्रिप्ट में विभिन्न प्रकार के ऑपरेटर हैं जो विभिन्न कार्यों को करने के लिए उपयोग किए जाते हैं। जावास्क्रिप्ट ऑपरेटर में से कुछ में शामिल हैं:

- अरिथमेटिक ऑपरेटर
- कम्पेरिजन ऑपरेटर
- बिटवाइज ऑपरेटर्स
- लॉजिकल ऑपरेटर्स
- असाइनमेंट ऑपरेटर्स

2.(ग) जावास्क्रिप्ट और इसके प्रकार क्या हैं?

उत्तर: जावास्क्रिप्ट में ऐसी इवेंट हैं जो एक वेबपृष्ठ को एक गतिशील इंटरफेस प्रदान करती हैं। ये इवेंट्स डॉक्यूमेंट ऑब्जेक्ट मॉडल (DOM) में तत्वों से जुड़े हैं।

इसके अलावा, इन घटनाओं को डिफॉल्ट रूप से बुबलिंग प्रचार का उपयोग किया जाता है, अर्थात्, चाइल्ड से पैरेंट्स तक डोम में ऊपर की ओर। हम घटनाओं को इनलाइन या एक्सटर्नल स्क्रिप्ट के रूप में बाँध सकते हैं। जावास्क्रिप्ट की सहायता से, आप पता लगा सकते हैं कि कब कुछ घटनाएँ घटती हैं, और उन घटनाओं के जवाब में चीजें घटित होती हैं।

जावास्क्रिप्ट में इवेंट के प्रकार

जावास्क्रिप्ट में इवेंट के विभिन्न प्रकार होते हैं जिनका उपयोग इवेंट पर प्रतिक्रिया करने के लिए किया जाता है। कुछ प्रसिद्ध या सबसे अधिक उपयोग की जाने वाली इवेंट हैं:

- On click
- Onkeyup
- Onmouseover
- Onload
- Onfocus

3.(क) डिरेक्टिवेस क्या हैं? Angular JS एप्लिकेशन में सबसे अधिक इस्तेमाल किए जाने वाले डिरेक्टिवेस में से कुछ का उल्लेख करें?

उत्तर: डिरेक्टिवेस कुछ ऐसा है जो नए वाक्यविन्यास का परिचय देता है, वे DOM तत्व पर मार्कर की तरह होते हैं जो इसके लिए एक विशेष व्यवहार देते हैं। किसी भी Angular JS एप्लिकेशन में, निर्देश सबसे महत्वपूर्ण घटक हैं।

आमतौर पर उपयोग किए जाने वाले कुछ निर्देश एनजी-मॉडल, एनजी-ऐप, एनजी-बाइंड, एनजी-रिपीट, एनजी-शो आदि हैं।

3.(ख) Angular JS का उपयोग करने के क्या फायदे हैं?

उत्तर: वेब विकास में Angular JS के कई फायदे हैं:

- Angular JS MVC पैटर्न का समर्थन करता है।
- Angular JS का उपयोग करके दो तरह से डेटा बाइंडिंग कर सकते हैं।
- इसका प्रति-निर्धारित फार्म सत्यापन है।
- यह दोनों क्लाइंट सर्वर संचार का समर्थन करता है।
- यह एनिमेशन का समर्थन करता है।

4.(क) Angular JS से आप क्या समझते हैं?

उत्तर: Angular JS एक जावास्क्रिप्ट ढांचा है जो एकस्टेंसिबल वेब एप्लिकेशन बनाने के लिए उपयोग किया जाता है। यह जावास्क्रिप्ट और HTML पर चलता है; इसलिए आपको इसे काम करने के लिए किसी अन्य निर्भरता की आवश्यकता नहीं है। Angular JS सिंगल पेज एप्लिकेशन (एसपीए) के लिए एकदम सही है। यह मूल रूप से HTML UI तत्वों के साथ जावास्क्रिप्ट ऑब्जेक्ट्स को बाइंड करने के लिए उपयोग किया जाता है।

4.(ख) Angular JS और जावास्क्रिप्ट अभिव्यक्तियों के बीच भेद।

उत्तर: Angular JS और जावास्क्रिप्ट अभिव्यक्तियों के बीच कई अंतर हैं

- हम HTML में Angular JS एक्सप्रेशन लिख सकते हैं, लेकिन हम HTML में जावास्क्रिप्ट एक्सप्रेशन नहीं लिख सकते हैं।
- हम Angular JS में सशर्त पुनरावृत्तियों, छोरों और अपवादों का उपयोग नहीं कर सकते हैं, लेकिन हम इन सभी सशर्त गुणों का उपयोग जावास्क्रिप्ट अभिव्यक्तियों में कर सकते हैं।
- फिल्म्स को Angular JS में सपोर्ट किया गया है जबकि फिल्टर जावास्क्रिप्ट में समर्थित नहीं हैं।

5.(क) Angular मॉड्यूल क्या हैं?

उत्तर: Angular मॉड्यूल सामूहिक रूप से एक Angular अनुप्रयोग को परिभाषित करते हैं जहां हम Angular कोड लिख सकते हैं। इसमें Angular अनुप्रयोग के विभिन्न भाग होते हैं। एक मॉड्यूल Angular मॉड्यूल फंक्शन द्वारा Angular में बनाया जाता है।

5.(ख) Angular JS में एनजी-मॉडल निर्देश की व्याख्या करें।

उत्तर: यह एप्लिकेशन डेटा पर कस्टम HTML इनपुट फॉर्म नियंत्रण (जैसे इनपुट, टेक्स्टारिया और चयन) के साथ एक लीप होप हो सकता है। यह दो-तरफा बंधन के साथ प्रपत्र सत्यापन व्यवहार प्रदान करता है।

<input ng-bind="expression"/>

5.(ग) Angular JS में एक नियंत्रक क्या है?

उत्तर: कंट्रोलर एक जावास्क्रिप्ट फंक्शन है जो निर्दिष्ट दायरे से जुड़ा हुआ है। Angular नए कंट्रोलर ऑब्जेक्ट से इंस्टेंट करता है और एक निर्भरता के रूप में नए दायरे को इंजेक्ट करता है। इसका

उपयोग स्कोप ऑब्जेक्ट की प्रारंभिक स्थिति को सेट करने और ऑब्जेक्ट में व्यवहार जोड़ने के लिए किया जा सकता है। इसका उपयोग कोड या राज्य को कंट्रोलर में साझा करने के लिए नहीं किया जा सकता है, लेकिन इसके बजाय Angular सेवा का उपयोग किया जा सकता है।

उदाहरण,

```
<Any ng-Controller=" expression">
</Any>
<div ng-app="mainApp" ng-
controller="SimpleController">
</div>
```

5.(घ) Angular JS में ng-app निर्देश क्या है?

उत्तर: इसका उपयोग Angular JS Application को परिभाषित करने के लिए किया जाता है। यह एक Angular JS एप्लिकेशन के मूल तत्व को नियुक्त करता है और इसे <body> या <html> टैग के पास रखा जाता है।

हम HTML डॉक्यूमेंट के अंदर किसी भी प्रकार के एनजी ऐप निर्देशों को परिभाषित कर सकते हैं, लेकिन केवल एक Angular JS एप्लिकेशन को स्वतः बूट किया जा सकता है (ऑटो-बूटस्ट्रैप) और अन्य अनुप्रयोगों को मैन्युअल रूप से बूटस्ट्रैप करने की आवश्यकता होती है।

उदाहरण:

```
<div ng-app="">
<p>My first expression: {{157 + 122}} </p>
</div>
```

Chapter-7 Photo Editor

क. बहुविकल्पीय प्रश्न।

- निम्नलिखित में से कौन सा फोटो एडिटर का नवीनतम संस्करण है?
 - संस्करण 7
 - संस्करण 8
 - संस्करण 9
 - संस्करण 10
- फोटो एडि में कितने एडिटर उपकरण उपलब्ध हैं?
 - दो
 - तीन
 - चार
 - पांच
- पेंसिल के साथ ड्राइंग की तरह एक फ्री हैंड चयन का पता लगाने के लिए किस टूल का उपयोग किया जाता है?
 - लैस्सो टूल
 - फ्री हैंड
 - ड्राइंग टूल
 - एडिट ब्रश
- फोटो में फॉर्मेटेड टेक्स्ट जोड़ने के लिए किस टूल का उपयोग किया जाता है?
 - टेक्स्ट टूल
 - एडिट करना
 - छवि टूल
 - इनमें से कोई नहीं
- स्टैंडर्ड टैब में स्लाइडर्स के सेट हैं।
 - दो
 - तीन
 - चार
 - पांच

ख. निम्नलिखित कथन सही हैं या गलत।

- रंग अंतर, चमक को एडजस्ट करें और ऑटो विपरीत के माध्यम से आरजीबी चैनल को संतुलित करता है।
- बेसिक एस घटता चार स्लाइड का उपयोग कर बनाया जा सकता है।
- रेक्टैंगुलर चयन टूल एक प्रकार का लासो टूल है।
- मैजिक हैंड टूल को मैजिक वैंड के नाम से भी जाना जाता है।
- मैजिक वैंड उपकरण की शॉर्टकट की W है।

ग. रिक्त स्थान भरें

- क. रेक्टैंगुलर ख. ब्रश ग. एलिप्टिकल
घ. निब विड्थ ड. सभी ब्रश साफ करें

- _____ एक प्रकार का चयन टूल है।
- _____ एक बेसिक फोटो एडिटिंग टूल है।
- _____ टूल शेपस और पाथ बनाता है।
- _____ स्ट्रोक छवि से सभी ब्रश स्ट्रोक निकालते हैं
- _____ ब्रश के आकार को एडजस्ट करता है।

उत्तर

क.	1. घ	2. घ	3. ख	4. क	5. क
ख.	1. गलत	2. सही	3. गलत	4. सही	5. सही
ग.	1. ग	2. ख	3. क	4. ड	5. घ

Chapter-8 Web Publishing and Browsing

क. बहुविकल्पीय प्रश्न।

- वेब पेज डिजाइन करते समय आपको निम्नलिखित बिंदु पर गंभीरता से विचार करना चाहिए:
 - बैनर, लोगो, डेस्कटॉप या क्लाइंट कंप्यूटर या इसी तरह के उपकरणों की पहचान करना
 - नेविगेशनल तत्व, जैसे कि नव बार, बटन या अन्य पृष्ठों के टेक्स्ट लिंक
 - सभी प्रकार का टेक्स्ट
 - ऊपर के सभी
- वेबसाइट के रंगरूप को सुधारने के लिए आप जिन कारकों पर विचार कर सकते हैं, वे हैं:
 - स्पेस और संतुलन
 - कंसिस्टेंसी
 - रंग
 - ऊपर के सभी
- किसी साइट को स्थापित करने के लिए, निम्नलिखित पर विचार किया जाना चाहिए:
 - नियमित रूप से नई जानकारी प्रदान करें
 - अपने आगंतुकों को साइट पर परिवर्तनों की ई-मेल सूचना के लिए पंजीकरण करने दें
 - मौजूदा जानकारी अपडेट करें
 - ऊपर के सभी
- होस्ट डेस्कटॉप कंप्यूटर से अलग है जिसमें वह संभाल सकता है:
 - कई कनेक्शन
 - एक कनेक्शन
 - कोई कनेक्शन नहीं
 - ऊपर के सभी
- SGML:
 - स्टैंडअलोन सामान्यीकृत मार्कअप लैंग्वेज
 - मानक सामान्यीकृत मार्कअप लैंग्वेज
 - स्टैंडर्ड जर्नलाइज्ड मार्कअप लैंग्वेज
 - स्टैंडअलोन सामान्यीकृत मार्कअप लैंग्वेज
- नेटस्केप नेविगेटर और अन्य ब्राउजर, जैसे कि निम्नलिखित, इंटरनेट पर मुफ्त उपलब्ध हैं:
 - इंटरनेट एक्सप्लोरर
 - हॉट – डॉग
 - एडोब पेजमेकर
 - इनमें से कोई भी नहीं
- निम्नलिखित में से कौन सा कथन गलत है
 - आप HTML का उपयोग किए बिना एक वेबसाइट बना सकते हैं
 - आप PHP का उपयोग किए बिना एक वेबसाइट बना सकते हैं
 - आप CSS का उपयोग किए बिना एक वेबसाइट बना सकते हैं
 - आप जावास्क्रिप्ट का उपयोग किए बिना एक वेबसाइट बना सकते हैं
- निम्न में से कौन सा कथन सही है:
 - आपको अपनी वेबसाइट फाइल्स को होस्ट करने के लिए एक सर्वर की आवश्यकता है
 - आपको अपनी वेबसाइट फाइल्स को होस्ट करने के लिए सर्वर की आवश्यकता नहीं है
 - आप HTML का उपयोग किए बिना एक वेबसाइट बना सकते हैं
 - आप बिना CMS के वेबसाइट नहीं बना सकते
- निम्नलिखित में से कौन सा कथन होस्टिंग के बारे में गलत है?
 - शेयर्ड होस्टिंग डेडिकेटेड होस्टिंग से सस्ती है
 - शेयर्ड होस्टिंग डेडिकेटेड होस्टिंग से अधिक सुरक्षित है
 - डेडिकेटेड होस्टिंग शेयर्ड होस्टिंग की तुलना में सुरक्षित है
 - हालांकि शेयर्ड होस्टिंग की तुलना में अधिक महंगा, डेडिकेटेड होस्टिंग अधिक सुरक्षित है
- कुकी क्या है?
 - कंप्यूटर कोड एनिमेशन और ध्वनि दिखाने के लिए उपयोग किया जाता है।
 - आपके कंप्यूटर पर भेजी गई जानकारी जो बाद में उपयोग की गई वेबसाइट पर वापस जानकारी देने के लिए उपयोग की जाती है।

- ग. कंप्यूटर कोड जो आपके कंप्यूटर से आपके द्वारा की जाने वाली सभी खरीद और भुगतानों को स्वचालित रूप से रिकॉर्ड करता है।
- घ. एक विज्ञापन जो किसी समय आपके कंप्यूटर स्क्रीन पर प्रदर्शित होगा।

ख. निम्नलिखित कथन सही हैं या गलत।

- आपकी वेबसाइट के वेब पेज हाइपरलिंक्स द्वारा कनेक्ट नहीं किए जा सकते हैं।
- आपको अपनी वेबसाइट पर बहुत सारे फैंसी ग्राफिक्स और साउंड क्लिपिंग को शामिल करना चाहिए ताकि आगंतुक को इसे एक्सेस करने में बहुत समय लग जाए।
- जब आप वेब सर्वर पर फाइल ट्रांसफर करना चाहते हैं तो आपका आईएसपी कोई भूमिका नहीं निभाता है।
- UNIX में डेमन प्रोग्राम है जो आमतौर पर उपयोगकर्ता के लिए अदृश्य है, जो महत्वपूर्ण सिस्टम सेवाएं प्रदान करता है।
- डाउनलोड समय को कम करने का एक तरीका केबल मॉडेम का उपयोग करना या ISDN कनेक्शन लेना है।
- हाइपरटेक्स्ट की शक्ति इसकी सादगी और पारदर्शिता है।
- HTTP में हेडर फील्ड में ऑब्जेक्ट के प्रकार की पहचान करके, ऑब्जेक्ट प्राप्त करने वाला क्लाइंट इसे उचित रूप से संभाल सकता है।
- वेबसाइट डिजाइनिंग में, आपको शीर्षक को आकर्षक, वर्णनात्मक और सटीक बनाना चाहिए।
- नेटस्केप मैसेंजर नेटस्केप कम्युनिकेटर के साथ पैक किया गया ई-मेल क्लाइंट है।
- सॉफ्टवेयर जिनका उपयोग आपको उन विषयों पर वेब पेज खोजने में मदद करने के लिए किया जा सकता है, जिन्हें आप नहीं जानते हैं, जिन्हें सर्च इंजन कहा जाता है।

ग. निम्नलिखित का मिलान करें

1.	यह स्टेटलेस प्रोटोकॉल है:	क.	वेब डिजाइनर
2.	एडोब साइटमिल:	ख.	मेटा-सर्च इंजन
3.	उपकरण इंटरनेट पर जानकारी खोजते हैं:	ग.	टीएलएस / एसएसएल प्रमाण पत्र
4.	मेटा-सर्च इंजन का उदाहरण:	घ.	एफटीपी
5.	दस्तावेज की पहचान, अधिग्रहण, प्रसंस्करण, भंडारण, अद्यतन और वितरण की क्रिया को कहा जाता है:	ड.	डेडिकेटेड सर्वर
6.	जहां एक सर्वर कई वेबसाइटों को एक स्थान पर रखता है, जिनकी सीमा कुछ से सौ तक होती है:	च.	स्टेटफुल

7.	HTTPS एक सुरक्षित प्रोटोकॉल है जो उपयोग करता है:	छ.	एचटीटीपी
8.	फाइल्स का उपयोग कर अपलोड किया गया है:	ज.	दस्तावेज प्रबंधन
9.	कम खर्चीला और वे विश्वसनीयता के कारण साझा किए गए लोगों की तुलना में बेहतर सेवाओं की अनुमति देते हैं:	झ.	Dogpile
10.	प्रोटोकॉल को स्थिति और सत्र जानकारी को बचाने के लिए सर्वर की आवश्यकता होती है:	ञ.	शेयर्ड वेब होस्टिंग सेवा
		ट.	टीसीपी प्रोटोकॉल नेटवर्क

घ. रिक्त स्थान भरें:

- क. वेब ब्राउजर ख. वेबसाइट ग. सर्वर
- घ. वेब सर्च इंजन ड. विभिन्न प्लेटफार्मां च. प्लग इन
- छ. वेब सर्वर ज. वेब स्पेस झ. वेब होस्ट
- ज. हॉटडॉग ट. वेब पब्लिशिंग
- इंटरनेट के माध्यम से एक्सेस डाटा स्टोरेज स्पेस, आमतौर पर वेबसाइट और डेटा फाइल्स को होस्ट करने के लिए उपयोग किया जाता है, जिसे _____ कहा जाता है।
 - सॉफ्टवेयर जो वेबसाइट को देखने में मदद करता है, उसे कहा जाता है _____।
 - _____ एक कंप्यूटर है जो दूसरे कंप्यूटर के लिए क्रिया करता है।
 - किसी प्रोग्राम को प्रोसेस करने के लिए वेब सर्वर पर चलने वाले प्रोग्राम को _____ कहा जाता है।
 - _____ एक वेब-आधारित उपकरण है जो उपयोगकर्ताओं को वर्ल्ड वाइड वेब पर जानकारी खोजने में सक्षम बनाता है।
 - _____ 1990 के मध्य में सॉसेज सॉफ्टवेयर द्वारा विकसित एक संपादक है।
 - वेब-अनुप्रयोग _____ को इंटरैक्ट करने के लिए विकसित किए गए थे।
 - _____ कार्यक्रम स्वचालित रूप से लोड होते हैं और ब्राउजर के एक भाग के रूप में संचालित होते हैं।
 - कंप्यूटर जो विभिन्न वेब पेज को संग्रहीत करता है उसे _____ कहा जाता है।
 - _____ इंटरनेट पर कंटेंट प्रकाशित करने की प्रक्रिया है।

उत्तर

क.	1. क	2. क	3. घ	4. क	5. ग
	6. क	7. क	8. क	9. ख	10. ख
ख.	1. गलत	2. गलत	3. गलत	4. सही	5. सही
	6. सही	7. सही	8. सही	9. सही	10. सही
ग.	1. छ	2. क	3. ख	4. झ	5. ज
	6. ज	7. ग	8. घ	9. ड	10. च
घ.	1. ज	2. क	3. ग	4. ख	5. घ
	6. ज	7. ड	8. च	9. छ	10. ट

घ. शार्ट प्रश्न उत्तर

1.(क) वेब होस्टिंग में क्या सुविधाएँ दी गई हैं?

उत्तर:

1. यह या तो एकल पृष्ठ होस्टिंग प्रदान करता है या अन्य होस्टिंग विधियाँ हैं जिनका उपयोग प्रीमियम साइट के लिए किया जा सकता है।
2. वेब होस्टिंग डेटाबेस का समर्थन प्रदान करता है और ऑन गोइंग लैंग्वेज का उपयोग प्रदान करता है।
3. यह अनुप्रयोग विकास के लिए मंच प्रदान करता है जो PHP से लेकर Ruby आदि लैंग्वेज का उपयोग कर सकता है।
4. वेब होस्टिंग प्लेटफॉर्म उपयोगकर्ताओं को उन स्क्रिप्ट को लिखने और स्थापित करने की अनुमति देता है जो उन्हें उस प्लेटफॉर्म की एक विशेष सुविधा का उपयोग करने की अनुमति दे सकती हैं।
5. वेबसाइट के लिए सुरक्षा के अधिक विकल्प प्रदान करने के लिए एसएसएल (सिक्योर सॉकेट्स लेयर) या टीएलएस (ट्रांसपोर्ट लेयर सिक्योरिटी) जैसे परतें उपयोग की जाती हैं।

1.(ख) वेब होस्टिंग क्या है?

उत्तर: वेब होस्टिंग एक कंपनी के माध्यम से स्पेस और बैंडविड्थ को किराए पर लेने का कार्य है ताकि हम अपनी वेबसाइट को ऑनलाइन प्रकाशित कर सकें।

1.(ग) होस्टिंग के विभिन्न प्रकार क्या हैं?

उत्तर: वेब का उपयोग करके अपनी फाइल्स को अपलोड और शेर करने के लिए विभिन्न प्रकार की होस्टिंग प्रदान की जाती हैं।

- **निःशुल्क वेब होस्टिंग सेवा:** यह सीमित सेवाएं प्रदान करती है और इसे विज्ञापनों और सीमाओं के साथ अन्य सेवाओं के लिए प्रदान करती है।
- **शेयर की गई वेब होस्टिंग सेवा:** जहां एक सर्वर कई वेबसाइटों को साझा करता है, जो एक ही स्थान पर होती हैं। डोमेन एक सामान्य

संसाधन के साथ शेयर किए जाते हैं जो रैम और सीपीयू जैसे सर्वर पर आधारित होता है।

- **पुनर्विक्रेता वेब होस्टिंग:** यह वेब होस्टिंग है जो ग्राहकों को दूसरों को वेब होस्टिंग प्रदान करने की अनुमति देती है।
- **वर्चुअल डेडिकेटेड सर्वर:** इसे वर्चुअल प्राइवेट सर्वर (वीपीएस) के रूप में भी जाना जाता है। यह वर्चुअल सर्वर में विभाजित सर्वर संसाधन और वह विधि प्रदान करता है जो सीधे हार्डवेयर से संबंधित नहीं है।
- **होम सर्वर:** यह एक एकल मशीन सर्वर है जिसे व्यक्तिगत सर्वर के रूप में सोचा जा सकता है जिसका उपयोग कनेक्शन का उपयोग करके एक या अधिक वेबसाइटों को होस्ट करने के लिए किया जाता है।

2.(क) एचटीटीपी और एचटीएमएल के बीच अंतर।

उत्तर: HTML हाइपरटेक्स्ट मार्कअप लैंग्वेज के लिए है। यह वेब पृष्ठों को विकसित करने के लिए उपयोग की जाने वाली एक प्रसिद्ध मार्कअप भाषा है। यह लंबे समय से आसपास है और आमतौर पर वेबपेज डिजाइन में उपयोग किया जाता है। दूसरी ओर, HTTP हाइपरटेक्स्ट ट्रांसफर प्रोटोकॉल होता है। यह वर्ल्ड वाइड वेब के लिए डेटा संचार का एक साधन है। यह वितरित, सहयोगी, हाइपरमीडिया सूचना प्रणाली के लिए एक अनुप्रयोग प्रोटोकॉल है। HTTP एक टीसीपी / आईपी-आधारित प्रोटोकॉल का उपयोग सर्वर से क्लाइंट तक वेबपेज को स्थानांतरित करने के लिए किया जाता है। हाइपरटेक्स्ट मार्कअप लैंग्वेज – फॉर्मेटिंग लैंग्वेज का इस्तेमाल वेबपेज डिजाइन करने के लिए किया जाता है। HTTP सिर्फ इंटरनेट पर डेटा ट्रांसफर करने के लिए एक प्रोटोकॉल का उपयोग है। HTML एक वेब पेज बनाने के लिए एक लैंग्वेज है। HTTP एक वेब एड्रेस URL का कोड है जो यह निर्दिष्ट करता है कि आप एक सामान्य वेबसाइट की तलाश कर रहे हैं। मूल रूप से यह प्रोटोकॉल उस मानक को स्थापित करता है जिसे इंटरनेट पर कंप्यूटर वेब ब्राउजरों के माध्यम से डेटा संचार और स्थानांतरित करने के लिए उपयोग करते हैं।

HTML वेब पेजों की लैंग्वेज है। एक Word दस्तावेज में उदाहरण के लिए पाठ और स्वरूपण कोड होता है। पाठ कोड कंटेंट है और स्वरूपण कोड शब्द को स्क्रीन / पृष्ठ पर पाठ को प्रदर्शित करने का तरीका बताता है। HTML बहुत समान है। इसमें कंटेंट शामिल है (जो आसानी से संपादित होती है)। यह प्रारूपण कोड है जो यह निर्धारित करता है कि एक ब्राउजर में वेब पेज की कंटेंट कैसे दिखाई देगी।

HTTP वह प्रोटोकॉल है जिसका उपयोग वेब पेज की कंटेंट (फाइल्स के रूप में) के अनुरोध और वितरण के लिए किया जाता है। जब आपका ब्राउजर किसी वेब सर्वर से वेब पेज का अनुरोध करता है, तो वह HTTP का उपयोग करता है। लेकिन वेब पेज के मालिक एफटीपी प्रोटोकॉल का उपयोग वास्तव में वेब सर्वर (उसी पते का उपयोग करके) पर फाइल्स को अपलोड के लिए करते हैं, या उन्हें सर्वर से हटा देते हैं क्योंकि नई फाइल्स होंगी, या नई फाइल्स अपलोड होंगी। लेकिन दोनों प्रोटोकॉल एक ही लिंक (इंटरनेट) का उपयोग करते हैं।

2.(ख) स्टेटलेस प्रोटोकॉल और स्टेटफुल प्रोटोकॉल के बीच अंतर

उत्तर: स्टेटलेस प्रोटोकॉल: स्टेटलेस प्रोटोकॉल एक नेटवर्क प्रोटोकॉल है जिसमें क्लाइंट सर्वर और सर्वर रिस्पॉन्स को दिए गए राज्य के अनुसार अनुरोध भेजते हैं। स्टेटलेस प्रोटोकॉल के उदाहरण HTTP (हाइपरटेक्स्ट ट्रांसफर प्रोटोकॉल), UDP (उपयोगकर्ता डेटाग्राम प्रोटोकॉल) और DNS (डोमेन नाम सिस्टम) हैं। स्टेटलेस में, सर्वर की जानकारी रखने के लिए सर्वर प्रतिबंध की आवश्यकता नहीं होती है। स्टेटलेस में, सर्वर और क्लाइंट शिथिल रूप से युग्मित होते हैं और स्वतंत्र रूप से कार्य कर सकते हैं। सर्वर डिजाइन लागू करने के लिए सरल है। सर्वर बहुत तेजी से लेनदेन को संभालता है।

स्टेटफुल प्रोटोकॉल: स्टेटफुल प्रोटोकॉल एक नेटवर्क प्रोटोकॉल है, जिसमें अगर क्लाइंट सर्वर को रिक्वेस्ट भेजता है, तो उसे किसी तरह की प्रतिक्रिया की उम्मीद होती है, अगर कोई प्रतिक्रिया नहीं होती है तो वह रिक्वेस्ट को फिर से भेज देता है। स्टेटफुल प्रोटोकॉल के उदाहरण एफटीपी और टेलनेट हैं। स्टेट में, वर्तमान स्थिति और सत्र की जानकारी को बनाए रखने के लिए एक सर्वर की आवश्यकता होती है। सर्वर डिजाइन तुलनात्मक रूप से जटिल है और इसे लागू करना मुश्किल है। सर्वर की तुलना सांख्यिकीय रूप से धीमी है।

2.(ग) कनेक्शनरहित प्रोटोकॉल के क्या फायदे और नुकसान हैं?

उत्तर: कनेक्शनरहित प्रोटोकॉल के लाभ हैं:

- यह पैकेट को बिना हैंडशेक किए भेजता है।
- यह कनेक्शन-उन्मुख प्रोटोकॉल से तेज है।
- कनेक्शन-उन्मुख सेवाओं में पैकेट की तुलना में पैकेट का हेडर आकार छोटा होता है।

कनेक्शनरहित प्रोटोकॉल के नुकसान इस प्रकार हैं:

- यह विश्वसनीय नहीं है और गंतव्य तक डेटा संचरण सुनिश्चित नहीं कर सकता है।
- पैकेट नेटवर्क की भीड़ के आधार पर संचरण करते समय मार्ग तय करते हैं।
- इसका कोई निश्चित रास्ता नहीं है।
- विभिन्न पैकेट आवश्यक रूप से एक ही पथ का पालन नहीं करते हैं।

3.(क) डेडिकेडिट होस्टिंग सेवा कहाँ उपयोग की जाती है?

उत्तर: डेडिकेडिट होस्टिंग सेवाएँ उपयोगकर्ताओं को अपना स्थान या अपना स्वयं का वेब सर्वर रखने की अनुमति देती हैं।

- इसे उपयोगकर्ता द्वारा ऑपरेटिंग सिस्टम पर पूर्ण नियंत्रण और इसके द्वारा उपयोग किए जाने वाले संसाधनों द्वारा नियंत्रित किया जा सकता है।
- यह उपयोगकर्ता को सर्वर का मालिक नहीं होने देता है लेकिन यह एक अन्य प्रकार का स्व-प्रबंधित सर्वर है।
- वे कम खर्चीले हैं और वे विश्वसनीयता के कारण साझा लोगों की तुलना में बेहतर सेवाओं की अनुमति देते हैं।
- संसाधनों के प्रबंधन और समर्पित सर्वर को सेवाएँ प्रदान करने के लिए बहुत सारी जिम्मेदारी और रखरखाव की आवश्यकता होती है।

- यह उच्च सुरक्षा प्रदान करता है क्योंकि यह साझा सर्वर जैसे अन्य सर्वरों से बेहतर है जो सुरक्षा पर समझौता करते हैं क्योंकि यह कई लोगों के बीच साझा किया जाता है।

3.(ख) वेब होस्टिंग सेवाओं का दायरा क्या है?

उत्तर: वेबसाइट का वेब पेज एक्सेस होने पर ट्रैफिक के बढ़ने से वेब होस्टिंग का दायरा अधिक होता है। वेब होस्टिंग और उसकी सेवाओं का उपयोग करके FTP (फाइल ट्रांसफर प्रोटोकॉल) का उपयोग करके फाइल्स अपलोड की जाती हैं। वेब इंटरफेस का उपयोग वेब होस्टिंग सेवाओं और तकनीकों का उपयोग करके वेबसाइट की तैनाती के लिए किया जा रहा है। आईएसपी (इंटरनेट सेवा प्रदाता) उन ग्राहकों को सेवाएँ प्रदान करते हैं जो संगठनों से या व्यक्तिगत आधार पर हैं और होस्टिंग समाधान प्रदान करते हैं। यह व्यक्तिगत वेबसाइट होस्टिंग प्रदान करता है जो निशुल्क और उपयोग में है। यह उन वेबसाइट तक भी पहुंचने की अनुमति देता है जो अधिक खर्च कर रहे हैं।

4.(क) वेब पब्लिशिंग को समझाइए। किसी भी पब्लिशिंग उपकरण के बारे में लिखें।

उत्तर: वेब प्रकाशन उपकरण ऐसे अनुप्रयोग हैं जो इंटरनेट या इंटरनेट के लिए वेबसाइट को डिजाइन करने और बनाने के लिए उपयोग किए जाते हैं। वे सरल पाठ संपादकों से लेकर उच्च परिष्कृत और सुविधा संपन्न वेब संलेखन पैकेजों के माध्यम से वेब एप्लिकेशन कोड उत्पन्न कर सकते हैं। कुछ वेब प्रकाशन उपकरण एक कार्य केंद्र पर स्थापित होने चाहिए। अन्य सर्वर आधारित हैं और वेब-इंटरफेस के माध्यम से एक्सेस किए जाते हैं। वेब पब्लिशिंग टूल को वेब ऑथरिंग टूल भी कहा जाता है। यह वेबसाइट वर्तमान वेब प्रकाशन एप्लिकेशन सॉफ्टवेयर का अवलोकन प्रदान करती है। यह उन व्यक्तियों और छोटे व्यवसाय के मालिकों के लिए अभिप्रेत है जो एक नई वेबसाइट स्थापित करना चाहते हैं या एक मौजूदा साइट को एक ऐसे व्यक्ति में अपग्रेड करना चाहते हैं जो अधिक आकर्षक, कार्यात्मक और बनाए रखने योग्य है।

अपने वेब पेज बनाने से पहले हमें निम्नलिखित सॉफ्टवेयर की आवश्यकता होगी।

Microsoft से FrontPage 2003 आज बाजार पर सबसे अच्छा वेब प्रकाशन उपकरण में से एक है। यह परिष्कृत वेब संलेखन अनुप्रयोग एक सहज उपयोगकर्ता इंटरफेस प्रदान करता है। हालाँकि यह वेब प्रकाशन उपकरण नए वेब डिजाइनरों के लिए उपयुक्त है, लेकिन यह उन्नत सुविधाएँ भी प्रदान करता है जो केवल पेशेवर वेब प्रकाशक उपयोग करना चाहते हैं। क्योंकि उपयोगकर्ता इंटरफेस और "HTML कोड" इंटरफेस के बीच WYSIWYG (आप जो देख रहे हैं, वह आपको मिल जाता है) के बीच स्विच करना कितना सरल है, पेज आसानी से बना सकते हैं। फ्रंटपेज एक पृष्ठ में उपयोगकर्ता-परिभाषित कोड डालने के लिए कार्यक्षमता भी प्रदान करता है। जब WYSIWYG उपयोगकर्ता इंटरफेस का उपयोग करके परिवर्तन बाद में किए जाते हैं तो यह कोड सुरक्षित होता है।

इसमें कई विशेषताएँ हैं जो सॉफ्टवेयर ऑब्जेक्ट्स को पुनरुपयोग करने में सक्षम बनाती हैं, जिससे बहुत अधिक विकास और रखरखाव का प्रयास होता है। इन विशेषताओं में साझा सीमाओं के लिए समर्थन,

वेबसाइट "थीम", "शामिल" पृष्ठ और सिस्टम उत्पन्न नेविगेशन बार और शीर्षक शामिल हैं।

यह एक्सएमएल क्षमताओं को भी प्रदान करता है जो वेबसाइट को इंटरनेट पर अन्य वेबसाइट के साथ बातचीत करने की अनुमति देता है। डेटा-संचालित कार्यक्षमता प्रदान करने के लिए एमएस एक्सेस के साथ एकीकरण के अलावा, फ्रंटपेज 2003 वेबसाइट्स SQL सर्वर और XML डेटाबेस और अन्य डेटाबेसों के साथ ODBC का उपयोग करके भी इंटरफेस कर सकती हैं।

4.(ख) कनेक्शन उन्मुख और कनेक्शन रहित प्रोटोकॉल के बीच अंतर।

उत्तर: कनेक्शन रहित प्रोटोकॉल के साथ, क्लाइंट सर्वर से जुड़ते हैं, अनुरोध करते हैं, प्रतिक्रिया प्राप्त करते हैं, और फिर डिस्कनेक्ट हो जाते हैं। इंटरनेट के लिए, HTTP एक कनेक्शन रहित प्रोटोकॉल है।

एक कनेक्शन-उन्मुख प्रोटोकॉल के साथ, क्लाइंट सर्वर से जुड़ते हैं, एक अनुरोध करते हैं, एक प्रतिक्रिया प्राप्त करते हैं, और फिर भविष्य के अनुरोधों को संभालने के लिए कनेक्शन बनाए रखते हैं। कनेक्शन-उन्मुख प्रोटोकॉल का एक उदाहरण फाइल स्थानांतरण प्रोटोकॉल (एफटीपी) है। जब हम किसी FTP सर्वर से कनेक्ट होते हैं, तो फाइल डाउनलोड करने के बाद कनेक्शन खुला रहता है। इस कनेक्शन का रखरखाव सिस्टम संसाधनों की खपत करता है। बहुत सारे ओपन कनेक्शन वाला सर्वर जल्दी से ओवरलोड हो जाता है। नतीजतन, कई एफटीपी सर्वर एक समय में केवल 250 खुले कनेक्शन की अनुमति देने के लिए कॉन्फिगर किए गए हैं, इसलिए केवल 250 उपयोगकर्ता एफटीपी सर्वर को एक बार में एक्सेस कर सकते हैं।

कनेक्शन रहित प्रोटोकॉल कनेक्शन-उन्मुख प्रोटोकॉल से भिन्न होते हैं जिस तरह से अनुरोधों और प्रतिक्रियाओं के अनुरोधों को नियंत्रित किया जाता है। HTTP एक कनेक्शन रहित प्रोटोकॉल है। जब क्लाइंट HTTP सर्वर से कनेक्शन रहित प्रोटोकॉल से जुड़ते हैं, तो वे एक अनुरोध करते हैं, एक प्रतिक्रिया प्राप्त करते हैं, और फिर डिस्कनेक्ट कर देते हैं। क्योंकि कनेक्शन बनाए नहीं रखा गया है, लेनदेन समाप्त होने के बाद किसी भी सिस्टम संसाधनों का उपयोग नहीं किया जाता है। नतीजतन, HTTP सर्वर केवल सक्रिय कनेक्शन द्वारा सीमित हैं और आमतौर पर कम सिस्टम ओवरहेड के साथ हजारों लेनदेन को संभाल सकते हैं।

कनेक्शन रहित प्रोटोकॉल के नुकसान यह है कि जब एक ही ग्राहक अधिक डेटा का अनुरोध करता है, तो कनेक्शन को फिर से स्थापित किया जाना चाहिए। वेब उपयोगकर्ताओं के लिए, इसका मतलब है कि जब भी वे अधिक जानकारी का अनुरोध करते हैं तो देरी होती है।

5.(क) कुकी क्या है? इंटरनेट पर उनका उपयोग कैसे किया जाता है?

उत्तर: कुकी वह सूचना है जो एक वेब साइट हमारी हार्ड डिस्क पर डालती है ताकि बाद में हमारे बारे में कुछ याद रख सके। आमतौर पर, किसी विशेष साइट का उपयोग करते समय एक कुकी आपकी प्राथमिकताओं को दर्ज करती है। किसी विशेष साइट का उपयोग करते समय वेब की वरीयताओं का उपयोग करना। वेब के हाइपरटेक्स्ट ट्रांसफर प्रोटोकॉल (HTTP) का उपयोग करते हुए, वेब पेज के लिए प्रत्येक अनुरोध अन्य सभी अनुरोधों से स्वतंत्र है। इस कारण से, वेब पेज

सर्वर को यह याद नहीं रहता है कि उसने पहले वाले उपयोगकर्ता को कौन से पृष्ठ भेजे हैं या हमारी पिछली यात्राओं के बारे में कुछ भी। कुकी एक तंत्र है जो सर्वर को उपयोगकर्ता के कंप्यूटर पर उपयोगकर्ता के बारे में अपनी जानकारी संग्रहीत करने की अनुमति देता है। हम उन कुकीज को देख सकते हैं जिन्हें हमारी हार्ड डिस्क पर संग्रहीत किया गया है। कुकीज का स्थान ब्राउजर पर निर्भर करता है। इंटरनेट एक्सप्लोरर प्रत्येक कुकी को एक विंडोज उपनिर्देशिका के तहत एक अलग फाइल के रूप में संग्रहीत करता है।

कुकीज इंटरनेट गोपनीयता के लिए चिंता का विषय रही हैं, क्योंकि उनका उपयोग किसी उपयोगकर्ता के ब्राउजिंग को ट्रैक करने के लिए किया जा सकता है। HTTP कुकीज का उपयोग उपयोगकर्ता प्रमाणीकरण, उपयोगकर्ता पर नजर रखने और उपयोगकर्ता-विशिष्ट जानकारी (वरीयताओं, इलेक्ट्रॉनिक शॉपिंग कार्ट) को बनाए रखने के लिए किया जाता है। कुकीज का उपयोग उपयोगकर्ताओं को एक वेबसाइट पर ट्रैक करने के लिए भी किया जाता है। तृतीय-पक्ष कुकीज भी कई साइटों पर नजर रखने की अनुमति देती हैं।

5.(ख) CGI क्या है? इसके बारे में बताएं।

उत्तर: कॉमन गेटवे इंटरफेस (सीजीआई) एक वेब सर्वर के लिए एक एप्लीकेशन प्रोग्राम के लिए वेब उपयोगकर्ता के अनुरोध को पारित करने और उपयोगकर्ता को अग्रेषित करने के लिए डेटा वापस प्राप्त करने का एक मानक तरीका है। जब उपयोगकर्ता एक वेब पेज का अनुरोध करता है (उदाहरण के लिए, एक हाइलाइट किए गए शब्द पर क्लिक करके या एक वेबसाइट पता दर्ज करके), सर्वर अनुरोधित पृष्ठ को वापस भेजता है। हालांकि, जब कोई उपयोगकर्ता किसी वेब पेज पर एक फॉर्म भरता है और उसे इसमें भेजता है, तो इसे आमतौर पर एप्लीकेशन प्रोग्राम द्वारा संसाधित किया जाना चाहिए। वेब सर्वर आमतौर पर प्रपत्र जानकारी को एक छोटे अनुप्रयोग प्रोग्राम में भेजता है जो डेटा को संसाधित करता है और एक पुष्टिकरण संदेश वापस भेज सकता है। सर्वर और एप्लीकेशन के बीच डेटा को आगे और पीछे करने के लिए इस विधि या सम्मेलन को कॉमन गेटवे इंटरफेस (CGI) कहा जाता है। यह वेब के हाइपरटेक्स्ट ट्रांसफर प्रोटोकॉल (HTTP) का हिस्सा है।

यदि हम एक वेबसाइट बना रहे हैं और एक CGI एप्लीकेशन को नियंत्रण प्राप्त करना चाहते हैं, तो आप यूनिकॉम रिजोर्स लोकेटर (URL) में एप्लीकेशन का नाम निर्दिष्ट करते हैं जिसे हम HTML फाइल में कोड करते हैं।

एक प्रोग्रामर कई भाषाओं में सीजीआई एप्लीकेशन लिख सकता है, जैसे C, C++, JAVA और PERL लिख सकते हैं।

5.(ग) वेब होस्टिंग और वेब प्रकाशन क्या है?

उत्तर: वेबसाइट बनाना और उसे वेब सर्वर पर रखना वेब पब्लिशिंग कहलाता है। एक वेबसाइट HTML पेजों का एक संग्रह है, जिसका नाम आमतौर पर INDEX.HTML है। वेबसाइट वेब संलेखन सॉफ्टवेयर का उपयोग करके डिजाइन की गई हैं जो एक ग्राफिकल लेआउट क्षमता या HTML या दोनों में हाथ से कोडिंग प्रदान करती हैं। इसमें वेबसाइट बनाना और अपलोड करना, वेबपेज अपडेट करना और ऑनलाइन ब्लॉग पोस्ट करना शामिल है। प्रकाशित कंटेंट में पाठ, चित्र, वीडियो और अन्य

प्रकार के मीडिया शामिल हो सकते हैं।

वेब होस्टिंग वह सेवा है जो हमारी वेबसाइट को इंटरनेट पर दूसरों द्वारा देखे जाने के लिए उपलब्ध कराती है। एक वेब होस्ट अपने सर्वर पर स्थान प्रदान करता है, ताकि दुनिया भर के अन्य कंप्यूटर नेटवर्क या मॉडेम के माध्यम से हमारी वेबसाइट तक पहुंच सकें। उपयोगकर्ता हमारी वेबसाइट देखना चाहते हैं, बस उन्हें हमारी वेबसाइट का पता अपने ब्राउजर में टाइप करना होगा। फिर उनका कंप्यूटर हमारे सर्वर से जुड़ जाएगा और हमारे वेबपेज ब्राउजर के माध्यम से उन तक पहुंचा दिए जाएंगे।

अधिकांश वेब होस्टिंग कंपनियों को हमारे साथ होस्ट करने के लिए हमारे डोमेन नाम की आवश्यकता होती है। यदि आपके पास एक डोमेन नाम नहीं है, तो वेब होस्टिंग कंपनियां हमें एक खरीदने में मदद करेंगी। एक वेब होस्टिंग योजना की बुनियादी विशेषताओं में शामिल हैं:

- डिस्क में जगह
- बैंडविड्थ या डेटा ट्रांसफर
- ईमेल खाते
- एफटीपी पहुंच

5.(घ) WWW संक्षेप में बताएं।

उत्तर: वर्ल्ड वाइड वेब इंटरनेट का वह हिस्सा है जिसमें वेबसाइट और वेबपेज शामिल हैं। इसका आविष्कार 1989 में टिम बर्नर्स-ली ने सर्न, जिनेवा, स्विट्जरलैंड में किया था। यह मूल रूप से इंटरनेट सर्वरों की एक प्रणाली है जो विशेष रूप से स्वरूपित दस्तावेजों का समर्थन

करती है। दस्तावेज HTML (हाइपरटेक्स्ट मार्कअप लैंग्वेज) नामक एक मार्कअप भाषा में प्रारूपित किए जाते हैं जो अन्य दस्तावेजों के साथ-साथ ग्राफिक्स, ऑडियो और वीडियो फाइल्स के लिंक का समर्थन करता है।

WWW की वास्तुकला

WWW मूल रूप से एक वितरित क्लाइंट-सर्वर सेवा है। यह, एक क्लाइंट ब्राउजर का उपयोग करके सर्वर से सेवाओं तक पहुंच सकता है। इन सेवाओं को आमतौर पर कई स्थानों पर वितरित किया जाता है जिन्हें साइट या वेबसाइट कहा जाता है। उपयोगकर्ता के दृष्टिकोण से वेब में वेब पेज नामक दस्तावेजों का एक विशाल विश्वव्यापी संग्रह होता है। प्रत्येक वेब पेज में दुनिया के अन्य पृष्ठों के लिंक हो सकते हैं। ऐसे लिंक पर क्लिक करके उपयोगकर्ता दूसरे वेब पेज तक पहुंच सकता है। ऐसा टेक्स्ट या छवि जो उपयोगकर्ता को किसी अन्य वेब पेज से लिंक करने में सक्षम बनाता है, वह टेक्स्ट का स्ट्रिंग है जो किसी अन्य वेब पेज की ओर इशारा करता है जिसे हाइपरटेक्स्ट कहा जाता है। हाइपरमीडिया एक हाइपरलिंक का बड़ा हुआ रूप है, जो न केवल एक ही पेज के भीतर अन्य पृष्ठों या अन्य वर्गों से लिंक करता है, बल्कि ध्वनि, एनीमेशन, मूवी क्लिप आदि जैसे विभिन्न माध्यमों से भी लिंक कर सकता है। हाइपरमीडिया ध्वनि, ग्राफिक्स, एनिमेशन जैसे विभिन्न मीडिया का समूह है। ये हाइपरलिंक हाइपरटेक्स्ट मार्कअप लैंग्वेज (HTML) नामक विशेष भाषा की मदद से बनाई गई हैं। इन वेब पेजों को विभिन्न साइट्स पर एक्सेस करने के लिए, इन पृष्ठों में से प्रत्येक का एक विशिष्ट पता होता है, जिसे यूनिफॉर्म रिसोर्स लोकेटर (URL) कहा जाता है।